

ГОВОРIMO PRO ВАЖЛИВЕ

З'ясуйте

- Як розвивати всі складові соціально-громадянської компетентності
- Які вимоги до ігор соціально-громадянського змісту



Ольга Косачук,
назначниця відділу дошкільної
та початкової освіти АУ
«Український інститут розвитку
освіти», канд. пед. наук, доцент.
Київ



Леся Куземко,
доцент кафедри педагогіки
та психології Київського
університету імені Бориса
Грінченка

Виховуємо соціально компетентного громадянина у грі

Виховувати маленького соціально компетентного громадянина складно. Про це говорять як науковці, так і практики. Проте автори Державного стандарту дошкільної освіти зазначають, що у старших дошкільників має бути сформована соціально-громадянська компетентність. А будь-які складнощі в дошкільному віці найліпше долати у грі.



Соціально-громадянська компетентність — це здатність дитини виявляти особистісні якості, соціальні почуття, любов до Батьківщини; готовність до посильного участі в соціальних подіях, що відбуваються в дитячих осередках, громаді, суспільстві та спрямовані на поліпшення спільного життя.

Для того щоб сформувати таку компетентність, потрібний увесь спектр педагогічних впливів і засобів. Розглянемо найдієвіший із них — ігри соціально-громадянського змісту.

Вплив на розвиток дитини

Чеський письменник Юліус Фучик влучно зазначив, що гра дітей — дзеркало суспільства. Діти відображають життя суспільства в сюжеті та правилах, у взаєминах одне з одним, в ігрових діях, діалогах і репліках. У такий спосіб вони потроху усвідомлюють систему складних взаємин між людьми в суспільстві. Саме в ігрівій діяльності найповніше активізується суспільне життя дітей, адже провідна роль належить їм, а не дорослим. Під час грі вони навчаються:

- виражати згоду та незгоду, висловлювати свою думку;
- оцінювати погляди інших, приймати їхні пропозиції та по-важати права;

говоримо про важливе

- контактувати, емоційно реагувати, активно діяти;
- вибачатися та прокласти;
- розробляти правила, дотримуватися їх, бути відповідальними.

А також гра допомагає дітям опановувати нові соціальні ролі, ознайомлюватися з морально-етичними нормами поведінки та налагоджувати взаємодію з однолітками.

Вимоги до змісту

Існує думка, що будь-яка колективна гра сприяє розвитку соціальних навичок дитини. Певний сенс у цьому є. Адже під час таких ігор діти постійно змушені взаємодіяти та знаходити компроміси. Проте, щоб виховувати майбутнього громадянина, потрібні ігри відповідного змісту. Важливо пропонувати дітям ігри, спрямовані на розвиток усіх складових соціально-громадянської компетентності дошкільників: емоційно-ціннісного ставлення, знань і навичок. Пропонуємо розглянути, які завдання мають розв'язувати ігри, щоб сприяти соціально-громадянському розвитку дошкільників (табл.).

Емоційно-ціннісне становлення	Знання	Навички
<ul style="list-style-type: none"> • формувати особистісні якості — самостійність, відповідальність, працелюбність, лідерство, людність, спонтераність, справедливість, ініціативність, креативність тощо • розвивати ампатію — здатність співпереживати та спічувати, корупти власними емоціями та виражати почуття • заохочувати взаємодія з однолітками, брати активну участь у колективних іграх, поважати партнерів, їхні права та бажання усамітнитися 	<ul style="list-style-type: none"> • забагачувати уявлення дітей про себе, свою сім'ю, дитячий садок, Батьківщину, соціальні ролі та взаємшини • ознайомлювати зі значимими традиціями сім'ї, українського народу, українськими народними іграшками й іграми, культурними традиціями інших народів • відтворювати сюжети народних казок, мультифільмів, емоції персонажів, приклад і поведінку позитивних героїв • формувати уявлення про правила поведінки, необхідність домовлятися й ділитися іграшками, можливість робити вибір і бути за нього відповідальним 	<ul style="list-style-type: none"> • формувати культуру поведінки, повагу до партнерів у творчих іграх • навчати відстоювати свою думку незалежно від думки інших, домовлятися, узгоджувати особисті потреби з потребами інших • вправляти в умінні робити власний вибір, аргументувати його та усвідомлювати наслідки; приймати рішення, поважати і приймати результати вибору більшості та поступатися за потреби • спонукати відтворювати в ігровій діяльності засновні уявлення про систему соціальних взаємин з оточенням

У Додатку пропонуємо приклади авторських ігор соціально-громадянського змісту, які стануть у пригоді як вихователям, так і батькам.

Особливості організації

Формувати соціальні навички поведінки у громадянському суспільстві необхідно з перших днів життя дитини. Цей процес триває і потребує систематичної роботи. У кожному віковому періоді вона має особливості, пов'язані з досвідом і можливостями дітей. Організовуйте таку роботу поетапно (рис.).

Етапи формування соціально-громадянських навичок



Навчати самостійно налагоджувати соціальні взаємини найліпше вже з молодшого дошкільного віку. На четвертому році життя істотно змінюються характер і зміст діяльності дитини. Спільні ігри починають переважати над індивідуальними, проте достатньої узгодженості між учасниками ще немає і гра триває недовго. Емоції імпульсивно виникають і швидко минають. Формуються моральні якості: діти починають розуміти, що можна, а чого не треба робити. Тож у цьому віці пропонуйте їм ігри, які сприятийуть розвитку соціальної взаємодії, формуватимуть елементарні уявлення про доброту, чуйність і взаємодопомогу.

Один із показників успішної соціалізації молодших дошкільників — це поява сюжетно-рольової гри, яка допомагає моделювати взаємини між людьми та спонукає об'єднуватися в ігрові підгрупи. Психологи стверджують, що саме в сюжетно-рольових іграх у дітей формується довільна поведінка*, вони навчаються дослухатись одне до одного та спільно планувати діяльність.

Для старших дошкільників, окрім сюжету, важливими стають правила, які необхідно виконувати згідно з певною роллю. Діти цього віку прискіпливо ставляться до того, як партнер їх дотримується.

* Див. статтю Людмили Соловіової «Сюжетно-рольова гра — школа довільної поведінки» в журналі «Вихователь-методист дошкільного закладу» № 11/2020 на с. 38.

Саме правила гри допомагають їм регулювати взаємини. Тож у цей віковий період заохочуйте дітей самостійно розробляти правила гри, дотримуватися їх і, найголовніше, відповідати за їх порушення. Пропонуйте дітям ігри, у яких потрібно домовитися, спланувати спільні АІ та досягти поставленої мети.

Отже, за допомогою ігор соціально-громадянського змісту дошкільники легко та природно опановують навички взаємодії одно з одним та суспільством. Ігри допомагають їм засвоїти соціальні правила та норми, орієнтуватись у своїх правах та обов'язках, навчитися емпатії тощо. Також діти навчаються приймати вимоги соціальної групи та домовлятися, але водночас відстоювати власну думку.



Додаток

Приклади ігор для формування соціально-громадянської компетентності дошкільників

Слова ввічливості

Мета:

- закріплювати знання про слова ввічливості та правила їх уживання;
- розвивати навички міжособистісного спілкування;
- виховувати доброзичливе ставлення одно до одного.

Обладнання: м'яч.

Хід:

Вихователь пропонує дітям сісти кружка й по черзі котити одне одному м'яч. Дитина, яка котить, промовляє: «Тримай, будь ласка!» А та, яка зловила, промовляє: «Дякую!» Якщо дитина не зловила м'яч, вибачаються обидві. Вихователь стежить, щоб діти членно вибачалися і при цьому не дратувалися. Інший варіант: Діти промовляють одне одному компліменти.

Очікувані результати:

- емоційно-цинісне ставлення — розвиток доброзичливості та ввічливості, активності й інтересу до взаємодії, відповідальності та поваги до партнерів;
- знання — сформованість норм позитивної комунікації та правил уживання слів ввічливості;
- навички — сформованість культури поведінки, навичок ввічливого спілкування та доброзичливого ставлення одно до одного.

Приємні подарунки

Мета:

- формувати знання, уміння й навички соціальної взаємодії;

- розвивати спостережливість, чуйність, емпатію;
- виховувати повагу та любов до батьків, членів родини.

Обладнання: картка із зображенням членів родини, розрізані картинки із зображеннями різних предметів.

Хід:

Вихователь обговорює з дитиною, які члени родини зображені на картці. Відтак пропонує обрати кожному подарунок — картинку із зображенням предмета. І розмістити її напроти відповідного члена родини. Вихователь спонукає дитину пояснити свій вибір: «Чому ти вважаєш, що твій подарунок сподобається бабусі? Як ти вважаєш, що тобі сказав би дідусь, отримавши подарунок? Чи захоче братик грратися твоїм подарунком? А який подарунок ти обрала б собі? Чому?»



Закінчення Додатка

**Очікувані результати:**

- емоційно-ціннісне ставлення — розвиток чуйності, спостережливості, людяності, ініціативності, здатності розуміти емоції та виражати почуття любові до рідних;
- знання — збагачення уявлень дитини про себе, свою сім'ю та взаємини в родині; усвідомлення необхідності дарувати позитивні емоції та виявляти повагу й любов;
- навички — уміння робити власний вибір і аргументувати його; сформованість уважного ставлення до членів родини; засвоєні системи соціальних взаємин з оточенням.

Цікава подорож**Мета:**

- формувати знання про власний вибір та його наслідки;
- розвивати вміння узгоджувати свої інтереси з інтересами інших;
- виховувати повагу, доброзичливе ставлення до однолітків.

Обладнання: чотири однакові за розміром емкості — пластикові колби, коробки, великі прозорі пакети тощо; тенісні м'ячки за кількістю дітей; розрізні картинки із зображеннями різних предметів.

Xig:

Вихователь пропонує дітям відправитись у цікаву подорож. Запитує в них, куди вони хотіли б поїхати і на чому подорожувати. Відтак узагальнює результати розмови та каже, що у всіх побажання різні. Тож пропонує обирати транспорт і роз'язувати різні питання за допомогою голосування. Вибір відповідатиме більшості голосів. Вихователь обов'язково запитує дітей, чи всі погоджуються на такі умови.

Вихователь демонструє картинки літака, потяга, автобуса та пароплава і пропонує проголосу-

вати за транспорт, на якому діти подорожуватимуть. Кожна дитина робить вибір, кидаючи свій м'ячик у ємкість, розміщену біля відповідної картинки. Від транспорту, який набрав найбільше голосів, обирають для спільнот подорожі. Під час подорожі діти роблять кілька «зупинок»:

- кафе «Дитяча мрія» — вихователь пропонує дітям на вибір напої: сік, лимонад, компот. Усі отримують лише один вид смаколіків, який набрав найбільше голосів;
- «Танцювальна» — діти слухають кілька фрагментів дитячих пісень. Відтак виконують імпровізовані танок під ту, яку обрали за допомогою голосування;
- «Художня» — діти обирають один із чотирьох виробів, який виготовлятимуть, щоб привезти з подорожі в подарунок: листівка, сувенір, колаж. За результатами вибору всі виготовляють одинаковий подарунок, обираючи самостійно матеріали для оздоблення.

Після завершення гри вихователь проводить із дітьми бесіду та пояснює, що іноді вибір більшості не збігається з індивідуальним уподобанням. Однак він може бути цікавим для всіх.

Очікувані результати:

- емоційно-ціннісне ставлення — розвиток справедливості та відповідальності, здатності керувати власними емоціями, поваги до інтересів інших;
- знання — усвідомлення правил поведінки у групових іграх, необхідності домовлятися, можливості робити вибір і бути за нього відповідальним;
- навички — уміння домовлятись, узгоджувати особисті потреби з потребами інших; робити власний вибір, приймати рішення, поважати і приймати результати вибору більшості та поступатися за потреби.