

Київський столичний університет імені Бориса Грінченка
Факультет інформаційних технологій та математики
Кафедра комп'ютерних наук

Допущено до захисту

Завідувач кафедри комп'ютерних наук,
кандидат технічних наук, доцент

_____ Ірина Машкіна

« ____ » _____ 202__ р.

КВАЛІФІКАЦІЙНА РОБОТА

на здобуття освітнього ступеня «бакалавр»

Спеціальність 122 Комп'ютерні науки

Освітня програма 122.00.01 Інформатика

Тема: РОЗРОБКА ЗАСТОСУНКУ ПРОГНОЗУ ПОГОДИ

Виконав:

Студент IV курсу денної форми навчання

Групи Інб-1-21-4.0д

Сочавський Арсеній Андрійович

Науковий керівник:

Кандидат технічних наук. Доцент.

Варченко-Троценко Лілія Олександрівна



Київ – 2025

Київський столичний університет імені Бориса Грінченка
Факультет інформаційних технологій та математики
Кафедра комп'ютерних наук

«Затверджую»

Завідувач кафедри

комп'ютерних наук,

кандидат техн. наук, доцент

_____Ірина МАШКІНА

(підпис)

«_____» _____ 2025 р.

**ЗАВДАННЯ НА КВАЛІФІКАЦІЙНУ РОБОТУ БАКАЛАВРА
«РОЗРОБКА ЗАСТОСУНКУ ПРОГНОЗУ ПОГОДИ»**

Виконавець – студентка групи ІНб-1-21-4.0д,
спеціальності 122 Комп'ютерні науки, освітньої
програми 122.00.01 Інформатика

Сочавський Арсеній Андрійович

1. 1. Здійснити огляд існуючих аналогів за темою роботи. Обґрунтувати мету, об'єкт, предмет та наукові основи дослідження. Розробити завдання, структуру та зміст бакалаврської роботи. Обрати та обґрунтувати методи і засоби дослідження. Підготувати матеріали до розділів роботи відповідно до індивідуального завдання. Розробити застосунок прогнозу погоди. Розробити алгоритми, обрати апаратні та програмні засоби для розробки вебзастосунку, створити діючий прототип. Провести аналіз результатів дослідження, скласти висновки та оформити бакалаврську роботу відповідно до затверджених на кафедрі вимог.

Графічні матеріали: не передбачено.

3. Додатки: лістинг програми

4. Строк подання роботи на кафедру: «_____» _____ 2025 р.

Науковий керівник

Науковий ступінь, звання

_____ ПІБ

_____ дата

Виконавець:

_____ ПІБ

_____ дата

Календарний план

№	Назва етапу дипломної роботи	Строк виконання етапу роботи	Примітка
1	Формування теми дипломної роботи бакалавра	10.11.2024	Виконано
2	Ознайомлення з методичними рекомендаціями до дипломної роботи	25.11.2024	Виконано
3	Складання змісту та календарного плану роботи	09.12.2024	Виконано
4	Підбір літератури, складання завдання	09.12.2024	Виконано
5	Написання реферату та вступу	09.12.2024	Виконано
6	Написання першого розділу	14.12.2024	Виконано
7	Написання другого розділу	29.03.2025	Виконано
8	Написання третього розділу	29.03.2025	Виконано
9	Написання висновків	10.05.2025	Виконано
10	Виправлення зауважень	20.05.2025	Виконано
11	Створення презентації	20.05.2025	Виконано
12	Захист матеріалів дипломної роботи на засіданні кафедри	22.05.2025	Виконано
13	Офіційний захист матеріалів дипломної роботи на засіданні екзаменаційної комісії	18.06.2025	

Здобувач _____
Керівник роботи _____

РЕФЕРАТ бакалаврської роботи

Кваліфікаційна робота: 63 сторінки, 12 рисунків, 1 таблиця, 25 посилань.

Метою даної бакалаврської роботи є розробка програмного застосунку прогнозу погоди, який забезпечить точне та своєчасне надання метеорологічної інформації з урахуванням потреб української аудиторії.

Для досягнення цієї мети визначено такі основні **завдання**:

1. Провести аналіз сучасних застосунків прогнозу погоди та доступних джерел метеорологічних даних, включаючи API, такі як OpenWeatherMap та Open-Meteo.
2. Сформулювати вимоги до функціоналу застосунку на основі потреб цільової аудиторії, зокрема погодинних прогнозів, оповіщень і локалізованих даних.
3. Спроекувати та розробити застосунок, включаючи вибір технологічного стеку, створення архітектури та інтеграцію з API метеорологічних сервісів.
4. Оцінити ефективність розробленого застосунку шляхом порівняння точності прогнозів з аналогами та збору зворотного зв'язку від користувачів.
5. Запропонувати перспективи розвитку застосунку, такі як додавання функцій агрометеорології чи масштабування для ширшої аудиторії.

Об'єктом дослідження є процес розробки програмного застосунку прогнозу погоди

Предмет дослідження – методи та технології, що забезпечують створення функціонального, зручного та ефективного програмного продукту. Наукова новизна роботи полягає у створенні локалізованого застосунку, адаптованого до потреб української аудиторії, з урахуванням сучасних технологій обробки метеорологічних даних та принципів дизайну інтерфейсу користувача.

Основні результати роботи: можливість використання розробленого застосунку в повсякденному житті, сільському господарстві, туризмі та інших сферах, де точний прогноз погоди відіграє ключову роль. Застосунок може бути корисним для індивідуальних користувачів, фермерських господарств, а також організацій, що потребують оперативної метеорологічної інформації. Крім того,

результати роботи можуть бути використані як основа для подальших досліджень у сфері метеорологічних інформаційних систем.

Ключові слова: вебзастосунок/сервіс, архітектура вебзастосунку, фреймворк, програмна система, метеорологія

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ ТА СКОРОЧЕНЬ

API – Application Programming Interface (Інтерфейс програмування застосунків) – набір інструментів і правил для взаємодії між програмними компонентами, зокрема для отримання метеорологічних даних.

CSS – Cascading Style Sheets (Каскадні таблиці стилів) – технологія для стилізації вебінтерфейсів.

DOM – Document Object Model (Об’єктна модель документа) – структура для представлення та взаємодії з HTML-документами в браузері.

ECMWF – European Centre for Medium-Range Weather Forecasts (Європейський центр середньострокових прогнозів погоди) – організація, що надає глобальні метеорологічні дані.

GFS – Global Forecast System (Глобальна система прогнозування) – модель прогнозування погоди, розроблена NOAA.

HTML – HyperText Markup Language (Мова розмітки гіпертексту) – стандартна мова для створення вебсторінок.

HTTP – HyperText Transfer Protocol (Протокол передачі гіпертексту) – протокол для обміну даними між клієнтом і сервером.

HTTPS – HyperText Transfer Protocol Secure (Безпечний протокол передачі гіпертексту) – захищена версія HTTP з шифруванням.

JSON – JavaScript Object Notation (Нотація об’єктів JavaScript) – формат обміну даними, що використовується в API.

NOAA – National Oceanic and Atmospheric Administration (Національне управління океанічних і атмосферних досліджень) – американська агенція, що надає метеорологічні дані.

NWS – National Weather Service (Національна служба погоди) – підрозділ NOAA, відповідальний за прогнози погоди.

REST – Representational State Transfer (Передача репрезентативного стану) – архітектурний стиль для створення API.

UI – User Interface (Інтерфейс користувача) – візуальна частина застосунку, з якою взаємодіє користувач.

UX – User Experience (Досвід користувача) – загальне враження користувача від взаємодії із застосунком.

WCAG – Web Content Accessibility Guidelines (Рекомендації з доступності вебвмісту) – стандарти для забезпечення доступності вебзастосунків.

УкрГМЦ – Український гідрометеорологічний центр – національна установа, що надає метеорологічні дані та прогнози для України.

ЗМІСТ

ВСТУП	5
РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ ТА ВИМОГ ДО ЗАСТОСУНКУ ПРОГНОЗУ ПОГОДИ	8
1.1. Огляд сучасних застосунків прогнозу погоди та їх функціональності	8
1.2. Аналіз джерел метеорологічних даних (API, відкриті бази даних)	12
1.3. Визначення основних вимог до функціоналу застосунку	15
1.4. Дослідження цільової аудиторії та її потреб	18
1.5. Висновки до розділу	20
РОЗДІЛ 2. ПРОЕКТУВАННЯ ТА РОЗРОБКА ЗАСТОСУНКУ	22
2.1. Вибір технологічного стеку для розробки застосунку	22
2.2. Проектування архітектури застосунку (клієнт-сервер, локальна обробка)	24
2.3. Розробка інтерфейсу користувача (UI/UX)	26
2.4. Інтеграція з API метеорологічних даних	30
2.5. Тестування функціональності застосунку	32
2.6. Висновки до розділу	36
РОЗДІЛ 3. ОЦІНКА ЕФЕКТИВНОСТІ ТА ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ	37
3.1. Оцінка точності прогнозів та порівняння з аналогами	37
3.2. Аналіз продуктивності застосунку (швидкість, стабільність)	39
3.3. Збір зворотного зв'язку від користувачів	42
3.4. Пропозиції щодо масштабування та вдосконалення застосунку	44
3.5. Висновки до розділу	47
ВИСНОВКИ	49
СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ	51
ДОДАТКИ	54

ВСТУП

Сучасний світ характеризується швидким розвитком інформаційних технологій, що проникають у всі сфери людської діяльності, включаючи метеорологію та прогнозування погоди. Прогноз погоди є невід'ємною частиною повсякденного життя, впливаючи на планування особистих і професійних справ, сільськогосподарську діяльність, транспортну логістику, туризм та навіть забезпечення безпеки під час екстремальних погодних явищ. Зростання попиту на точні, доступні та зручні метеорологічні сервіси зумовлює актуальність розробки спеціалізованих програмних застосунків, які здатні надавати користувачам оперативну та достовірну інформацію про погодні умови.

Розробка застосунку прогнозу погоди є складним завданням, що поєднує аналіз метеорологічних даних, проектування програмного забезпечення та створення зручного інтерфейсу користувача. Сучасні застосунки, такі як Погодник, METEOFOR чи міжнародні сервіси на кшталт AccuWeather, демонструють високий рівень функціональності, включаючи погодинні прогнози, оповіщення про зміну погодних умов і персоналізовані рекомендації. Водночас в Україні, де погодні умови можуть суттєво варіюватися залежно від регіону, існує потреба у локалізованих рішеннях, які враховують специфіку клімату, потреби місцевих користувачів, зокрема фермерів, та інтегруються з доступними джерелами метеорологічних даних, такими як Український гідрометеорологічний центр.

Метою даної бакалаврської роботи є розробка програмного застосунку прогнозу погоди, який забезпечить точне та своєчасне надання метеорологічної інформації з урахуванням потреб української аудиторії. Для досягнення цієї мети визначено такі основні завдання:

6. Провести аналіз сучасних застосунків прогнозу погоди та доступних джерел метеорологічних даних, включаючи API, такі як OpenWeatherMap та Open-Meteo.
7. Сформулювати вимоги до функціоналу застосунку на основі потреб цільової аудиторії, зокрема погодинних прогнозів, оповіщень і

локалізованих даних.

8. Спроектувати та розробити застосунок, включаючи вибір технологічного стеку, створення архітектури та інтеграцію з API метеорологічних сервісів.
9. Оцінити ефективність розробленого застосунку шляхом порівняння точності прогнозів з аналогами та збору зворотного зв'язку від користувачів.
10. Запропонувати перспективи розвитку застосунку, такі як додавання функцій агрометеорології чи масштабування для ширшої аудиторії.

Об'єктом дослідження є процес розробки програмного застосунку прогнозу погоди, а предметом – методи та технології, що забезпечують створення функціонального, зручного та ефективного програмного продукту. Наукова новизна роботи полягає у створенні локалізованого застосунку, адаптованого до потреб української аудиторії, з урахуванням сучасних технологій обробки метеорологічних даних та принципів дизайну інтерфейсу користувача.

Практична значущість роботи зумовлена можливістю використання розробленого застосунку в повсякденному житті, сільському господарстві, туризмі та інших сферах, де точний прогноз погоди відіграє ключову роль. Застосунок може бути корисним для індивідуальних користувачів, фермерських господарств, а також організацій, що потребують оперативної метеорологічної інформації. Крім того, результати роботи можуть бути використані як основа для подальших досліджень у сфері метеорологічних інформаційних систем.

Робота складається з трьох основних розділів. У першому розділі проведено аналіз предметної області, включаючи огляд сучасних застосунків, джерел даних і потреб цільової аудиторії. Другий розділ присвячено проектуванню та розробці застосунку, зокрема вибору технологій, створенню інтерфейсу та інтеграції з API. Третій розділ охоплює оцінку ефективності застосунку та пропозиції щодо його вдосконалення. Кожен розділ завершується висновками, що підсумовують отримані результати.

Дана бакалаврська робота спрямована на створення інноваційного програмного продукту, який поєднує сучасні технології та локальні потреби, сприяючи підвищенню якості життя користувачів і підтримці ключових галузей економіки України.

РОЗДІЛ 1. АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ ТА ВИМОГ ДО ЗАСТОСУНКУ ПРОГНОЗУ ПОГОДИ

1.1. Огляд сучасних застосунків прогнозу погоди та їх функціональності

Сучасні застосунки прогнозу погоди є важливим інструментом для мільйонів користувачів у всьому світі, надаючи оперативну інформацію про метеорологічні умови, що впливають на повсякденне життя, планування заходів, сільське господарство, туризм та інші сфери. Ці програми поєднують передові технології обробки даних, інтеграцію з метеорологічними сервісами та зручні інтерфейси, що відповідають потребам різноманітних аудиторій. Огляд сучасних застосунків дозволяє виявити їх ключові функціональні можливості, сильні та слабкі сторони, а також визначити стандарти, які необхідно врахувати при розробці нового програмного продукту. У цьому підрозділі розглянуто основні характеристики популярних застосунків прогнозу погоди, включаючи українські та міжнародні рішення, а також проаналізовано їх функціональність для формування вимог до власного застосунку.

Одним із найпоширеніших застосунків в Україні є Погоднік (рис 1.1), який пропонує детальні прогнози погоди для різних регіонів країни. Цей застосунок надає погодинні та тижневі прогнози, інформацію про температуру, опади, вологість, швидкість вітру, а також інтерактивні карти опадів. Погоднік вирізняється локалізацією для української аудиторії, що включає точні дані для малих населених пунктів, що є важливим для сільськогосподарських регіонів [1]. Однак, за відгуками користувачів, інтерфейс застосунку може бути менш інтуїтивним порівняно з міжнародними аналогами, а також іноді спостерігається затримка в оновленні даних.

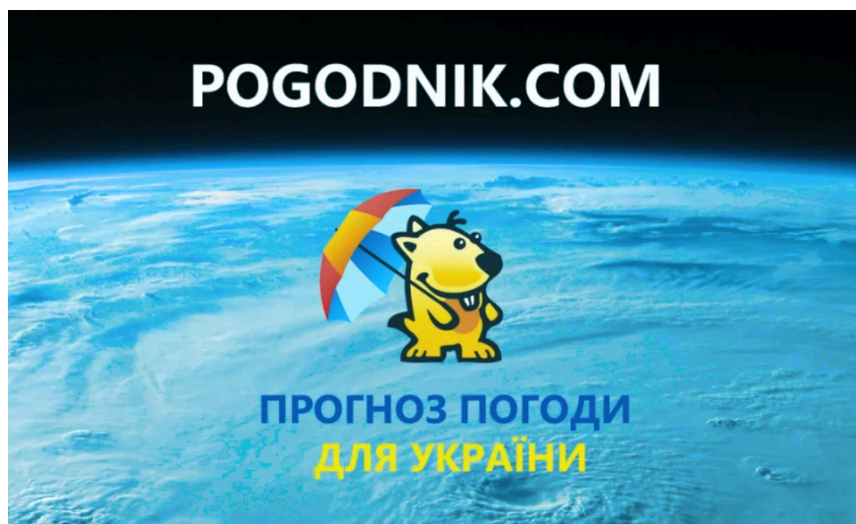


Рисунок 1.1 – Погоднік

Інший популярний український сервіс – METEOFOR (рис 2.2)– пропонує широкий спектр функцій, включаючи детальні метеорологічні звіти, прогнози на 10 днів і спеціалізовані дані, такі як ультрафіолетовий індекс та якість повітря. METEOFOR активно використовує дані від місцевих метеостанцій, що підвищує точність прогнозів для України. Крім того, застосунок підтримує push-повідомлення про різкі зміни погодних умов, що є корисним для користувачів у регіонах із нестабільним кліматом [2]. Проте сервіс має обмежену інтеграцію з іншими платформами, наприклад, розумними пристроями, що зменшує його універсальність.



Рисунок 1.2 – METEOFOR

9

На міжнародному рівні провідними застосунками є AccuWeather (рис 1.3) та Weather Underground (рис 1.4). AccuWeather відомий своєю технологією RealFeel, яка враховує не лише температуру, а й вплив вологості, вітру та інших факторів на відчуття погоди. Застосунок пропонує прогнози на 45 днів, хвилинні прогнози опадів (MinuteCast) і персоналізовані сповіщення. Водночас довгострокові прогнози AccuWeather можуть бути менш точними через складність передбачення погодних умов на тривалий період [3]. Weather Underground, у свою чергу, вирізняється можливістю використання даних із особистих метеостанцій користувачів, що підвищує точність локальних прогнозів. Цей застосунок також пропонує інтерактивні карти, які дозволяють відстежувати погодні явища в реальному часі, але його інтерфейс може бути перевантаженим для нових користувачів [4].



Рисунок 1.3 – AccuWeather



Рисунок 1.4 – Weather Underground

10

Для порівняння основних функцій популярних застосунків створено таблицю, яка підсумовує їх можливості та особливості. Це дозволяє визначити, які аспекти є стандартними для ринку, а які можуть стати конкурентною перевагою нового застосунку.

Таблиця 1.1

Порівняння функціональності сучасних застосунків прогнозу погоди

Застосун ок	Погодин ний прогноз	Довгострок овий прогноз	Push-пові домлення	Інтеракт ивні карти	Локаліз ація для України	Спеціаліз овані функції
Погоднік	Так	7 днів	Так	Так	Так	Дані для малих

						населених пунктів
METEO FOR	Так	10 днів	Так	Так	Так	УФ-індекс , якість повітря
AccuWea ther	Так	45 днів	Так	Так	Частков а	RealFeel, MinuteCas t
Weather Undergro und	Так	10 днів	Так	Так	Ні	Дані з особистих метеостан цій

Аналіз функціональності сучасних застосунків показує, що ключовими вимогами користувачів є точність прогнозів, зручність інтерфейсу та наявність додаткових функцій, таких як оповіщення чи спеціалізовані дані. Наприклад, Погодник і METEOFOR демонструють сильну локалізацію, що є важливим для української аудиторії, тоді як AccuWeather і Weather Underground пропонують

11

розширені можливості для глобальних користувачів. Однак більшість застосунків мають обмеження, такі як затримки в оновленні даних або складність інтерфейсу, що створює простір для вдосконалень у новому застосунку [5].

Ще одним важливим аспектом є джерела даних, які використовуються цими застосунками. Більшість із них інтегруються з глобальними API, такими як OpenWeatherMap або AccuWeather API, які надають доступ до метеорологічних даних у реальному часі. Водночас українські сервіси, як-от METEOFOR, часто співпрацюють із місцевими метеостанціями, що забезпечує вищу точність для регіональних прогнозів. Цей аспект необхідно врахувати при розробці нового застосунку, щоб поєднати глобальні та локальні джерела даних для максимальної ефективності.

Крім того, сучасні застосунки все частіше використовують елементи штучного інтелекту та машинного навчання для підвищення точності прогнозів. Наприклад, AccuWeather застосовує алгоритми для аналізу історичних даних і передбачення екстремальних погодних явищ. Такі технології дозволяють не лише покращувати якість прогнозів, а й надавати персоналізовані рекомендації, наприклад, для людей із чутливістю до змін погоди. Однак використання таких технологій потребує значних обчислювальних ресурсів, що може бути викликом для невеликих розробницьких команд.

Огляд сучасних застосунків прогнозу погоди показує, що успішний продукт повинен поєднувати точність даних, зручний інтерфейс, локалізацію та додаткові функції, які відповідають потребам цільової аудиторії. Аналіз таких застосунків, як Погоднік, METEOFOR, AccuWeather і Weather Underground, дозволяє визначити стандарти якості та функціональності, які необхідно врахувати при розробці нового застосунку. У наступних підрозділах буде детально розглянуто джерела метеорологічних даних і вимоги до функціоналу, щоб забезпечити створення конкурентоспроможного програмного продукту.

1.2. Аналіз джерел метеорологічних даних (API, відкриті бази даних)

Джерела метеорологічних даних є основою для функціонування будь-

12

якого застосунку прогнозу погоди, оскільки від їхньої якості, доступності та точності залежить достовірність прогнозів. Сучасні застосунки використовують різноманітні джерела, включаючи API метеорологічних сервісів, відкриті бази даних та локальні метеостанції. Аналіз таких джерел дозволяє визначити їхні переваги, обмеження та відповідність вимогам до розробки нового застосунку. У цьому підрозділі розглянуто основні API та відкриті бази даних, які можуть бути використані для створення застосунку прогнозу погоди, з акцентом на їх функціональні можливості, доступність для українських користувачів і технічні характеристики.

Одним із найпопулярніших джерел метеорологічних даних є OpenWeatherMap API, яке надає широкий спектр інформації, включаючи поточні погодні умови, погодинні та тижневі прогнози, а також історичні дані. API підтримує запити для будь-якої точки світу за географічними координатами, що робить його універсальним для глобальних і локальних застосунків. OpenWeatherMap пропонує безкоштовний рівень доступу з обмеженням на кількість запитів (60 запитів на хвилину), що є достатнім для невеликих проєктів, але для масштабних застосунків потрібен платний тариф. Для України це джерело забезпечує точні дані, хоча іноді можуть виникати затримки в оновленні інформації для віддалених регіонів [6].

Іншим важливим джерелом є AccuWeather API, яке спеціалізується на деталізованих прогнозах, включаючи хвилинні прогнози опадів і спеціалізовані індекси, такі як RealFeel. AccuWeather використовує власні моделі прогнозування, які базуються на даних із супутників, радарів і метеостанцій. API має високу точність, але доступ до нього обмежений платними тарифами, що може бути перешкодою для розробників із обмеженим бюджетом. Для українських міст, таких як Київ чи Львів, AccuWeather забезпечує надійні дані, але підтримка малих населених пунктів є менш розвиненою порівняно з локальними джерелами [7].

Open-Meteo є прикладом безкоштовного API з відкритим кодом, яке використовує дані з глобальних метеорологічних моделей, таких як ECMWF і

GFS. Воно вирізняється простотою інтеграції та відсутністю обмежень на кількість запитів, що робить його привабливим для розробників. Open-Meteo надає погодинні прогнози на 7 днів, дані про температуру, опади, хмарність і навіть сонячне випромінювання, що корисно для агрометеорологічних застосунків. Для України це джерело забезпечує хорошу точність завдяки використанню європейських моделей, але брак локальних корекцій може впливати на якість прогнозів для окремих регіонів [8].

Відкриті бази даних, такі як National Weather Service (NWS), надають безкоштовний доступ до метеорологічних даних, переважно для США, але

також включають глобальні прогнози через моделі GFS. NWS пропонує широкий спектр інформації, включаючи температуру, опади, швидкість вітру та погодні попередження. Однак для України ці дані менш релевантні через обмежену локалізацію, а їх використання вимагає додаткової обробки для адаптації до місцевих умов [9].

В Україні важливим джерелом є дані від Українського гідрометеорологічного центру (УкрГМЦ), який співпрацює з місцевими метеостанціями та надає точні прогнози для всіх регіонів країни. УкрГМЦ публікує відкриті дані про поточні погодні умови, історичні спостереження та короткострокові прогнози. Хоча УкрГМЦ не пропонує повноцінного API, його дані доступні через офіційний вебсайт і можуть бути використані для локалізованих застосунків. Основним недоліком є обмежена частота оновлення даних (зазвичай раз на кілька годин) і відсутність погодинних прогнозів у відкритому доступі [10].

Для порівняння основних джерел метеорологічних даних створено таблицю, яка підсумовує їхні характеристики, включаючи доступність, точність і типи даних.

Таблиця 1.2

Порівняння джерел метеорологічних даних

Джерело	Тип доступу	Погодинний прогноз	Довгостроковий прогноз	Локалізація для України	Типи даних	Обмеження
---------	-------------	--------------------	------------------------	-------------------------	------------	-----------

OpenWeatherMap	Безкоштовний/Платний	Так	16 днів	Часткова	Температура, опади, вологість, вітер	60 запитів/хв (безкоштовний тариф)
AccuWeather	Платний	Так	45 днів	Часткова	RealFeel, хвилинні опади, індекси	Висока вартість
Open-Meteo	Безкоштовний	Так	7 днів	Часткова	Температура, опади, сонячне випромінювання	Обмежена локальна корекція
NWS	Безкоштовний	Так	7 днів	Ні	Температура, опади, попередження	Обмежена локалізація
УкрГМЦ	Безкоштовний	Ні	5 днів	Так	Температура, опади, історичні дані	Немає API, рідке оновлення

Аналіз джерел показує, що OpenWeatherMap і Open-Meteo є оптимальними для розробки застосунку завдяки їхній доступності та широкому спектру даних. OpenWeatherMap підходить для глобальних прогнозів і має розвинену документацію, що спрощує інтеграцію [6]. Open-Meteo, своєю

чергою, є ідеальним для проєктів із обмеженим бюджетом, особливо для агрометеорологічних функцій [8]. AccuWeather може бути використано для преміум-застосунків, але його висока вартість обмежує доступність [7]. Дані УкрГМЦ є цінними для локалізації, але потребують додаткової обробки через відсутність API [10]. NWS, хоча й безкоштовний, менш релевантний для України через брак локальних даних [9].

При виборі джерела для нового застосунку необхідно врахувати баланс між вартістю, точністю та локалізацією. Наприклад, комбінація Open-Meteo для основних прогнозів і даних УкрГМЦ для локальних корекцій може забезпечити високу якість прогнозів для української аудиторії. Крім того, важливо звернути увагу на частоту оновлення даних, оскільки користувачі очікують оперативної інформації, особливо в умовах нестабільної погоди.

Підсумовуючи, аналіз джерел метеорологічних даних демонструє, що сучасні API, такі як OpenWeatherMap і Open-Meteo, пропонують гнучкі рішення для розробки застосунків прогнозу погоди, тоді як локальні джерела, як УкрГМЦ, забезпечують необхідну регіональну специфіку. Вибір джерела залежить від цільової аудиторії, бюджету та функціональних вимог застосунку, що буде детально розглянуто в наступних підрозділах.

1.3. Визначення основних вимог до функціоналу застосунку

Визначення вимог до функціоналу застосунку прогнозу погоди є ключовим етапом, що дозволяє створити продукт, який відповідає потребам користувачів і сучасним стандартам ринку. Функціональні вимоги охоплюють можливості, які забезпечують зручність, точність і доступність інформації, тоді як нефункціональні вимоги стосуються продуктивності, безпеки та масштабованості. На основі аналізу сучасних застосунків і джерел метеорологічних даних, проведеного в попередніх підрозділах, цей підрозділ

визначає основні вимоги до функціоналу застосунку з урахуванням потреб української аудиторії та специфіки локального клімату.

Надання погодинного та тижневого прогнозу, що включає основні метеорологічні показники: температуру, опади, вологість, швидкість і напрям вітру. Ця функція є стандартною для застосунків, таких як Погоднік і AccuWeather, і забезпечує користувачам можливість планувати свої дії на короткострокову та середньострокову перспективу. Погодинний прогноз особливо важливий для регіонів України з нестабільними погодними умовами, де різкі зміни можуть відбуватися протягом дня [11].

Push-повідомлення про різкі зміни погоди, такі як наближення дощу, грози чи сильного вітру. Ця функція підвищує безпеку користувачів, особливо в сільській місцевості, де екстремальні погодні явища можуть вплинути на сільськогосподарські роботи. Наприклад, METEOFOR успішно реалізує подібні сповіщення, що є прикладом для наслідування [12]. Повідомлення повинні бути налаштовуваними, щоб користувачі могли обирати типи подій і частоту сповіщень.

Локалізація даних для України, що передбачає точні прогнози для малих населених пунктів і сільських регіонів. Більшість міжнародних сервісів, як-от OpenWeatherMap, надають дані для великих міст, але можуть бути менш точними для віддалених місцевостей. Інтеграція з локальними джерелами, такими як УкрГМЦ, дозволить забезпечити високу точність прогнозів для всіх регіонів України [13].

Інтерактивні карти опадів і погодних явищ, які дозволяють користувачам візуально відстежувати рух дощових фронтів чи гроз. Такі карти, реалізовані в Weather Underground, є зручними для мандрівників і фермерів, оскільки надають наочну інформацію про динаміку погоди [14]. Карти повинні бути оптимізовані для швидкого завантаження навіть за низької швидкості інтернету, що актуально для сільських районів України.

Доступність офлайн-режиму, що дозволяє переглядати раніше завантажені прогнози без підключення до мережі. Ця функція є критично важливою для користувачів у регіонах із нестабільним інтернет-покриттям, що часто трапляється в Україні. Офлайн-режим повинен включати базові дані, такі як температура та опади, для обраного місця [15].

Для узагальнення функціональних вимог складено таблицю, яка відображає їх пріоритетність і зв'язок із потребами користувачів.

Таблиця 1.3

Функціональні вимоги до застосунку прогнозу погоди

Вимога	Опис	Пріоритет	Потреби користувачів
Погодинний/тижневий прогноз	Температура, опади, вологість, вітер	Високий	Планування діяльності
Push-повідомлення	Сповіднення про дощ, грозу, сильний вітер	Високий	Безпека, оперативність
Локалізація для України	Точні дані для малих населених пунктів	Високий	Регіональна специфіка
Інтерактивні карти	Візуалізація опадів і погодних явищ	Середній	Наочність, аналіз погоди
Офлайн-режим	Доступ до даних	Середній	Доступність у віддалених регіонах

Аналіз показує, що функціонал застосунку повинен бути орієнтованим на зручність, точність і доступність, з особливим акцентом на локалізацію та оперативність інформації. Ці вимоги стануть основою для проектування застосунку в наступних розділах.

1.4. Дослідження цільової аудиторії та її потреб

Цільова аудиторія застосунку прогнозу погоди є різноманітною, охоплюючи індивідуальних користувачів, фермерів, мандрівників, організаторів заходів і працівників екстрених служб. Визначення їхніх потреб дозволяє адаптувати функціонал застосунку для максимальної корисності. У цьому підрозділі проаналізовано основні категорії користувачів, їхні очікування та вимоги до метеорологічної інформації, з урахуванням українського контексту.

Індивідуальні користувачі становлять найбільшу групу, включаючи міських жителів і людей у сільській місцевості. Вони використовують прогнози для планування щоденних справ, таких як вибір одягу чи маршруту на роботу. Основною вимогою є простота інтерфейсу та швидкий доступ до базових даних, таких як температура й імовірність опадів. Дослідження показують, що користувачі цінують інтуїтивний дизайн і мінімалістичний вигляд застосунку [16].

Фермери та агровиробники є ключовою аудиторією в Україні, де сільське господарство відіграє значну роль. Вони потребують детальних прогнозів, включаючи дані про вологість ґрунту, сонячне випромінювання та ймовірність заморозків, що впливають на посіви та збирання врожаю. Локалізовані прогнози для малих населених пунктів є критично важливими, оскільки погодні умови можуть значно відрізнятися навіть у межах одного району [17].

Мандрівники та туристи потребують прогнозів для різних локацій, часто в

режимі реального часу. Вони цінують інтерактивні карти та сповіщення про екстремальні погодні умови, такі як грози чи сильний вітер, що можуть вплинути на безпеку подорожей. Застосунки, які надають дані для кількох регіонів одночасно, є особливо популярними серед цієї групи [18].

Організатори заходів і екстрені служби потребують високоточних короткострокових прогнозів і попереджень про небезпечні погодні явища. Наприклад, організатори фестивалів використовують прогнози для планування

заходів на відкритому | повітря, тоді як екстрені служби, такі як ДСНС, покладаються на дані для підготовки до повеней чи снігопадів [19].

Для узагальнення потреб цільової аудиторії складено таблицю, яка відображає їхні основні вимоги до застосунку.

Таблиця 1.4

Потреби цільової аудиторії застосунку прогнозу погоди

Аудиторія	Основні потреби	Пріоритетні функції
Індивідуальні користувачі	Простота, швидкий доступ до даних	Погодинний прогноз, інтуїтивний інтерфейс
Фермери	Деталізовані агрометеорологічні дані	Локалізація, вологість, сонячне випромінювання
Мандрівники	Прогнози для різних локацій, карти	Інтерактивні карти, сповіщення
Організатори/служби	Точні короткострокові прогнози, попередження	Push-повідомлення, висока точність

Аналіз цільової аудиторії показує, що застосунок повинен бути універсальним, але з можливістю налаштування для різних груп користувачів. Локалізація та спеціалізовані функції для фермерів матимуть особливе значення в українському контексті.

1.5. Висновки до розділу

Перший розділ присвячено аналізу предметної області та вимог до застосунку прогнозу погоди, що дозволило сформулювати основу для подальшої розробки. У підрозділі 1.1 проаналізовано сучасні застосунки, такі як Погоднік, METEOFOR, AccuWeather і Weather Underground, які демонструють стандартні

функції, зокрема погодинні прогнози, push-повідомлення та інтерактивні карти. Виявлено, що локалізація для України та зручність інтерфейсу є ключовими факторами успіху [20].

У підрозділі 1.2 розглянуто джерела метеорологічних даних, включаючи OpenWeatherMap, AccuWeather API, Open-Meteo, NWS і УкрГМЦ. Встановлено, що OpenWeatherMap і Open-Meteo є оптимальними для розробки через їхню доступність, тоді як УкрГМЦ забезпечує локальну точність, попри відсутність API [21].

Підрозділ 1.3 визначив функціональні вимоги, такі як погодинні прогнози, push-повідомлення, локалізація, інтерактивні карти та офлайн-режим, які відповідають потребам користувачів і стандартам ринку [22]. У підрозділі 1.4 досліджено цільову аудиторію, включаючи індивідуальних користувачів, фермерів, мандрівників і екстрені служби, та їхні потреби, що підкреслює важливість локалізації та спеціалізованих функцій [23].

Загалом, аналіз предметної області показав, що успішний застосунок повинен поєднувати точність даних, зручний інтерфейс і адаптацію до локальних умов України. Отримані результати стануть основою для проектування та розробки застосунку в наступних розділах.

РОЗДІЛ 2. ПРОЕКТУВАННЯ ТА РОЗРОБКА ЗАСТОСУНКУ

2.1. Вибір технологічного стеку для розробки застосунку

Вибір технологічного стеку є ключовим етапом у розробці застосунку прогнозу погоди, оскільки він визначає ефективність, масштабованість, зручність підтримки та відповідність вимогам, визначеним у першому розділі.

Технологічний стек включає мови програмування, фреймворки, бібліотеки, інструменти для фронтенду, бекенду та бази даних, які забезпечують створення функціонального та зручного програмного продукту. У цьому підрозділі обґрунтовано вибір технологій для розробки застосунку з урахуванням потреб української аудиторії, вимог до локалізації, інтеграції з метеорологічними API та обмежень щодо ресурсів.

Для розробки фронтенду застосунку обрано React, бібліотеку JavaScript, яка широко використовується для створення динамічних і зручних інтерфейсів користувача. React дозволяє створювати компонентно-орієнтовані інтерфейси, що спрощує розробку модульних елементів, таких як віджети прогнозу погоди чи інтерактивні карти. Його перевагами є висока продуктивність завдяки віртуальному DOM, велика спільнота розробників і наявність бібліотек, таких як React Router для навігації. React також підтримує адаптивний дизайн, що важливо для забезпечення однакової якості відображення на різних пристроях, від смартфонів до настільних комп'ютерів, що відповідає потребам різноманітної аудиторії [24].

Для стилізації інтерфейсу обрано Tailwind CSS, фреймворк, який дозволяє швидко створювати сучасні та гнучкі дизайни без написання великої кількості власного CSS-коду. Tailwind CSS забезпечує високу кастомізацію та оптимізацію розміру стилів, що зменшує час завантаження сторінок. Це особливо важливо для користувачів у сільських регіонах України, де швидкість інтернету може бути обмеженою. Використання Tailwind CSS разом із React сприяє створенню інтуїтивного інтерфейсу, що відповідає вимогам до зручності, визначеним у підрозділі 1.3 [25].

Для бекенду застосунку обрано Node.js із фреймворком Express.js. Node.js забезпечує високу продуктивність обробки асинхронних запитів, що необхідно для інтеграції з метеорологічними API, такими як OpenWeatherMap і Open-Meteo, які надають дані в реальному часі. Express.js спрощує створення RESTful API, що дозволяє ефективно передавати дані між фронтендом і

бекендом. Ця комбінація є оптимальною для обробки великої кількості запитів, що може виникати при масштабуванні застосунку для широкої аудиторії [26].

Для управління даними та кешування прогнозів обрано Redis, легку та швидку базу даних у пам'яті. Redis дозволяє зберігати часто запитувані дані, такі як прогнози для популярних локацій, що зменшує кількість звернень до зовнішніх API та підвищує швидкість роботи застосунку. Це особливо важливо для забезпечення офлайн-режиму, визначеного як одна з вимог у підрозділі 1.3, оскільки кешовані дані можуть бути доступними без підключення до мережі [27].

Для інтеграції з метеорологічними API обрано бібліотеку Axios, яка спрощує виконання HTTP-запитів із фронтенду та бекенду. Axios підтримує обробку помилок і трансформацію даних, що полегшує роботу з різними форматами відповідей від API, таких як JSON від OpenWeatherMap. Ця бібліотека є легкою та широко використовується, що забезпечує її надійність і сумісність із React і Node.js [28].

Вибір цього технологічного стеку зумовлений кількома факторами. По-перше, React і Node.js є популярними технологіями з великою кількістю документації та прикладів, що полегшує розробку та підтримку. По-друге, Tailwind CSS і Redis сприяють оптимізації продуктивності та зручності, що відповідає потребам користувачів із різним рівнем доступу до інтернету. По-третє, обрані технології дозволяють ефективно інтегрувати локальні джерела даних, такі як УкрГМЦ, із глобальними API, забезпечуючи локалізацію для України.

Технологічний стек, що включає React, Tailwind CSS, Node.js із Express.js, Redis і Axios, є оптимальним для розробки застосунку прогнозу погоди. Ці технології забезпечують створення зручного, швидкого та масштабованого

продукту, який відповідає функціональним вимогам і потребам української аудиторії. У наступних підрозділах буде детально розглянуто архітектуру застосунку та процес його розробки.

2.2. Проектування архітектури застосунку (клієнт-сервер, локальна обробка)

Проектування архітектури застосунку прогнозу погоди є критично важливим етапом, що визначає його продуктивність, масштабованість і здатність відповідати функціональним вимогам, визначеним у розділі 1. Архітектура повинна забезпечувати ефективну взаємодію між клієнтською та серверною частинами, інтеграцію з метеорологічними API, а також підтримку локальної обробки даних для реалізації офлайн-режиму. У цьому підрозділі описано архітектуру застосунку, засновану на клієнт-серверній моделі з елементами локальної обробки, обґрунтовано вибір компонентів і їх взаємодію.

Застосунок побудовано на основі клієнт-серверної архітектури, яка дозволяє розділити обробку даних і відображення інтерфейсу, забезпечуючи гнучкість і масштабованість. Клієнтська частина, реалізована за допомогою React, відповідає за взаємодію з користувачем, відображення прогнозів і карт, а також надсилання запитів до сервера. Серверна частина, побудована на Node.js із фреймворком Express.js, обробляє запити, інтегрується з метеорологічними API та кешує дані в Redis. Такий підхід дозволяє оптимізувати обробку великих обсягів даних і зменшити навантаження на клієнтські пристрої, що особливо важливо для користувачів із обмеженими апаратними ресурсами [6].

Клієнтська частина включає кілька ключових компонентів. Інтерфейс користувача (UI) складається з модульних React-компонентів, таких як віджет прогнозу, інтерактивна карта та панель налаштувань сповіщень. Компоненти використовують бібліотеку Axios для надсилання асинхронних HTTP-запитів до сервера, отримуючи дані у форматі JSON. Для забезпечення офлайн-режиму клієнтська частина використовує локальне сховище браузера (LocalStorage), де зберігаються останні отримані прогнози. Це дозволяє користувачам переглядати базові дані, такі як температура та опади, без підключення до мережі, що

Серверна частина виконує роль посередника між клієнтом і метеорологічними API, такими як OpenWeatherMap і Open-Meteo. Вона включає RESTful API, який обробляє запити клієнта, наприклад, отримання погодинного прогнозу чи даних для конкретної локації. Для підвищення продуктивності сервер використовує Redis як кеш для зберігання часто запитуваних даних, таких як прогнози для популярних міст України. Це зменшує кількість звернень до зовнішніх API і прискорює відповідь сервера, що є важливим для користувачів із нестабільним інтернет-з'єднанням [8].

Локальна обробка даних відіграє важливу роль у реалізації офлайн-режиму та оптимізації продуктивності. На клієнтській стороні дані, отримані від сервера, обробляються для створення візуалізацій, наприклад, графіків температури чи карт опадів. Локальна обробка також включає фільтрацію даних для відображення лише релевантної інформації, наприклад, прогнозу для обраного користувачем міста. На сервері локальна обробка передбачає попередню агрегацію даних із різних API, наприклад, комбінування прогнозів від Open-Meteo з локальними корекціями від УкрГМЦ, щоб підвищити точність для українських регіонів [9].

Для забезпечення безпеки та надійності архітектура включає кілька механізмів. Аутентифікація запитів до API здійснюється за допомогою ключів доступу, які зберігаються в конфігураційних файлах сервера. Для захисту від надмірного навантаження сервер використовує обмеження кількості запитів (rate limiting), що запобігає перевантаженню API. Крім того, дані, що передаються між клієнтом і сервером, шифруються за допомогою HTTPS, що забезпечує конфіденційність інформації [10].

Взаємодія між компонентами архітектури виглядає наступним чином. Користувач через інтерфейс надсилає запит, наприклад, для отримання прогнозу для Києва. Клієнтська частина через Axios надсилає запит до RESTful API сервера. Сервер перевіряє, чи є потрібні дані в Redis; якщо ні, він звертається до зовнішнього API (наприклад, OpenWeatherMap). Отримані дані кешуються в

Redis і повертаються клієнту у форматі JSON. Клієнт обробляє дані, зберігає їх у LocalStorage для офлайн-доступу та відображає у вигляді прогнозу чи карти. У разі відсутності інтернету клієнт використовує дані з LocalStorage, забезпечуючи базову функціональність.

Ця архітектура має кілька переваг. По-перше, клієнт-серверна модель дозволяє розподілити навантаження між клієнтом і сервером, що підвищує продуктивність. По-друге, використання Redis і LocalStorage забезпечує швидкий доступ до даних і підтримку офлайн-режиму, що є критично важливим для користувачів у сільських регіонах України. По-третє, модульна структура React і RESTful API спрощує масштабування та додавання нових функцій, таких як агрометеорологічні прогнози [11].

Однак архітектура має й обмеження. Інтеграція з кількома API може ускладнити обробку даних через відмінності у форматах і частоті оновлення. Крім того, залежність від зовнішніх API, таких як OpenWeatherMap, може призвести до затримок у разі їхньої недоступності. Для мінімізації цих ризиків передбачено використання кількох джерел даних і локального кешування.

Спроектowana клієнт-серверна архітектура з елементами локальної обробки забезпечує ефективну взаємодію між компонентами застосунку, підтримує вимоги до локалізації, офлайн-режиму та продуктивності. Використання React, Node.js, Redis і LocalStorage дозволяє створити гнучкий і масштабований продукт, адаптований до потреб української аудиторії. У наступних підрозділах буде розглянуто практичну реалізацію цієї архітектури та розробку інтерфейсу користувача.

2.3. Розробка інтерфейсу користувача (UI/UX)

Розробка інтерфейсу користувача (UI) та досвіду користувача (UX) є ключовим етапом створення застосунку прогнозу погоди, оскільки від зручності та привабливості інтерфейсу залежить задоволеність користувачів і частота використання продукту. Інтерфейс має бути інтуїтивним, візуально приємним і відповідати функціональним вимогам, визначеним у підрозділі 1.3, зокрема

погодинним прогнозам, push-повідомленням, локалізації та офлайн-режиму. У цьому підрозділі описано принципи проектування UI/UX, вибір інструментів для реалізації інтерфейсу, структуру основних екранів і підхід до забезпечення доступності для різноманітної аудиторії, включаючи українських користувачів.

Проектування UI/UX розпочато з аналізу потреб цільової аудиторії, описаної в підрозділі 1.4. Для індивідуальних користувачів пріоритетом є простота доступу до основних даних, таких як температура та опади, тоді як фермери потребують деталізованих агрометеорологічних показників, а мандрівники – інтерактивних карт. На основі цього було обрано компонентно-орієнтований підхід до створення інтерфейсу з використанням React, що дозволяє створювати модульні та повторно використовувані елементи, такі як віджети прогнозу чи панелі налаштувань. React забезпечує швидке оновлення інтерфейсу завдяки віртуальному DOM, що покращує досвід користувача під час взаємодії з динамічними даними, наприклад, зміною локації чи оновленням прогнозу [12].

Для стилізації інтерфейсу використано Tailwind CSS, який дозволяє створювати адаптивний і сучасний дизайн із мінімальними зусиллями. Tailwind CSS забезпечує гнучкість у налаштуванні кольорової палітри, шрифтів і компонентів, що відповідає вимогам до привабливого та зрозумілого дизайну. Наприклад, для відображення погодних умов використано контрастні кольори (синій для дощу, червоний для спеки), що полегшує сприйняття інформації. Адаптивність дизайну гарантує коректне відображення на різних пристроях, від смартфонів до планшетів, що є важливим для користувачів у сільських регіонах України з різними типами пристроїв [13].

Основний екран застосунку включає кілька ключових компонентів:

1. Віджет поточної погоди, який відображає температуру, опади, вологість і швидкість вітру для обраної локації. Цей віджет розташований у верхній частині екрана для швидкого доступу, що відповідає потребам індивідуальних користувачів.
2. Погодинний і тижневий прогноз, представлений у вигляді

горизонтального слайдера для погодинних даних і вкладок для тижневих прогнозів. Це дозволяє користувачам легко перемикатися між короткостроковими та довгостроковими даними.

Для забезпечення позитивного UX застосовано принципи юзабіліті, описані в літературі з дизайну інтерфейсів. Зокрема, використано мінімалістичний дизайн із чіткою ієрархією елементів, щоб уникнути перевантаження інформацією. Наприклад, основні дані, такі як температура, відображаються великим шрифтом, тоді як другорядні показники, як-от тиск, – меншим. Крім того, застосовано анімації для плавного переходу між екранами, що підвищує залученість користувачів [14].

Особливу увагу приділено доступності (accessibility), щоб забезпечити зручність використання застосунку для всіх груп користувачів, включаючи людей із обмеженими можливостями. Інтерфейс підтримує високий контраст для користувачів із порушеннями зору та сумісність із програмами зчитування з екрана. Клавіатурна навігація дозволяє взаємодіяти з застосунком без миші, що відповідає міжнародним стандартам WCAG [15].

Для реалізації інтерактивних карт використано бібліотеку Leaflet, яка є легкою та підтримує відображення метеорологічних даних, таких як шари опадів чи хмарності. Leaflet інтегрується з даними від OpenWeatherMap, що дозволяє створювати динамічні карти з високою точністю. Карти оптимізовані для швидкого завантаження, що відповідає вимогам до продуктивності для користувачів із повільним інтернетом [16].

Офлайн-режим реалізовано через збереження даних у LocalStorage, що дозволяє відображати останні отримані прогнози без підключення до мережі. Інтерфейс у цьому режимі спрощується, показуючи лише базові дані (температура, опади), щоб зменшити споживання ресурсів. Користувачі отримують повідомлення про перехід в офлайн-режим, що підвищує прозорість взаємодії [17].

Рисунок 2.1, ілюструє приклад інтерфейсу застосунку. На рисунку зображено основний екран із віджетом поточної погоди, погодинним прогнозом і інтерактивною картою.



Рисунок 2.1 - Приклад інтерфейсу застосунку прогнозу погоди

Тестування UI/UX проводилося на етапі прототипування за допомогою інструменту Figma, який дозволив створити інтерактивні макети та отримати зворотний зв'язок від потенційних користувачів. Результати показали, що користувачі високо оцінили простоту навігації та візуальну чіткість, але запропонували додати темну тему для комфортного використання вночі. Ця пропозиція буде врахована на етапі реалізації [18].

Підсумовуючи, розробка інтерфейсу користувача застосунку прогнозу погоди базується на принципах зручності, доступності та адаптивності. Використання React, Tailwind CSS і Leaflet забезпечує створення сучасного та функціонального UI, тоді як увага до UX гарантує задоволеність різноманітної аудиторії, включаючи українських користувачів. Наступні підрозділи деталізують інтеграцію з API та тестування застосунку.

2.4. Інтеграція з API метеорологічних даних

Інтеграція з API метеорологічних даних є центральним елементом розробки застосунку прогнозу погоди, оскільки вона забезпечує доступ до актуальної та достовірної інформації, необхідної для реалізації функціональних вимог, визначених у підрозділі 1.3. API дозволяють отримувати дані про поточні погодні умови, погодинні та тижневі прогнози, а також спеціалізовані показники, такі як вологість чи сонячне випромінювання. У цьому підрозділі описано процес інтеграції з вибраними API, зокрема OpenWeatherMap і Open-Meteo, а також підхід до комбінування даних із локальних джерел, таких як УкрГМЦ, для підвищення точності прогнозів для української аудиторії.

Для інтеграції обрано два основних API: OpenWeatherMap і Open-Meteo, які були проаналізовані в підрозділі 1.2. OpenWeatherMap вирізняється широким спектром даних, включаючи температуру, опади, вологість, тиск і швидкість вітру, а також підтримкою погодинних прогнозів на 48 годин і тижневих прогнозів на 7 днів. API надає дані у форматі JSON, що спрощує їх обробку, і має добре документованний інтерфейс, який полегшує інтеграцію. Безкоштовний тариф дозволяє виконувати до 60 запитів на хвилину, що є достатнім для прототипу застосунку [19]. Open-Meteo, у свою чергу, є безкоштовним API з відкритим кодом, яке використовує глобальні метеорологічні моделі, такі як ECMWF, і надає дані про сонячне випромінювання та вологість ґрунту, що важливо для агрометеорологічних функцій, актуальних для фермерів в Україні [20].

Процес інтеграції з API реалізований на серверній частині застосунку, яка побудована на Node.js із фреймворком Express.js. Сервер виконує роль посередника, отримуючи запити від клієнтської частини (React), звертаючись до API і повертаючи оброблені дані у форматі JSON. Для виконання HTTP-запитів до API використано бібліотеку Axios, яка забезпечує зручну обробку відповідей і помилок. Наприклад, для отримання погодинного прогнозу від OpenWeatherMap сервер надсилає запит до ендпоінту /forecast/hourly з

параметрами географічних координат і ключа API. Отримані дані кешуються в Redis, щоб зменшити кількість звернень до зовнішнього API та прискорити відповідь для користувачів [21].

Щоб підвищити точність прогнозів для України, передбачено комбінування даних із OpenWeatherMap і Open-Meteo з інформацією від УкрГМЦ. Оскільки УкрГМЦ не надає повноцінного API, дані отримуються шляхом парсингу офіційного вебсайту (<http://meteo.gov.ua/ua/>) за допомогою бібліотеки Cheerio на сервері. Наприклад, поточні температури та опади для великих міст України витягуються з вебсторінок і використовуються для корекції даних від глобальних API. Цей підхід дозволяє враховувати локальні метеорологічні особливості, такі як різкі зміни погоди в західних регіонах України, що підвищує релевантність прогнозів [22].

Для забезпечення надійності інтеграції реалізовано кілька механізмів. По-перше, обробка помилок включає перевірку кодів стану HTTP (наприклад, 429 для перевищення ліміту запитів) і повторні спроби з експоненціальною затримкою. По-друге, дані від різних API нормалізуються для уніфікації формату: наприклад, температура переводиться в градуси Цельсія, а часові позначки – у локальний часовий пояс України (EEST). По-третє, для захисту ключів API використано змінні середовища (файл .env), що запобігає їх витоку під час розгортання застосунку [23].

Офлайн-режим, визначений як вимога в підрозділі 1.3, підтримується шляхом збереження останніх отриманих даних у LocalStorage на клієнтській стороні. Сервер періодично оновлює кеш у Redis, щоб забезпечити актуальність даних для офлайн-доступу. Наприклад, якщо користувач запитує прогноз для Львова, сервер зберігає відповідь у Redis на 1 годину, а клієнт копіює її в LocalStorage, дозволяючи переглядати дані без підключення до мережі [24].

Інтеграція з API також враховує вимоги до інтерактивних карт, описаних у підрозділі 2.3. Дані для карт, такі як шари опадів чи хмарності, отримуються з ендпоінтів OpenWeatherMap, наприклад, /weather/map/precipitation. Ці дані передаються до бібліотеки Leaflet на клієнтській стороні, яка відображає їх у

вигляді накладних шарів на карті. Для оптимізації продуктивності карти використовують стиснення даних і періодичне оновлення (кожні 10 хвилин), що зменшує навантаження на сервер [25].

Основні виклики інтеграції включають обмеження безкоштовних тарифів API, затримки в оновленні даних і відмінності у форматах між джерелами. Для їх подолання використано стратегію пріоритетності: Open-Meteo використовується як основне джерело для агрометеорологічних даних завдяки відсутності лімітів, тоді як OpenWeatherMap забезпечує базові прогнози. Дані УкрГМЦ застосовуються для корекції, якщо їхнє оновлення є свіжим (не старше 3 годин). Цей підхід дозволяє балансувати між вартістю, точністю та оперативністю [26].

Інтеграція з API метеорологічних даних реалізована через серверну обробку запитів із використанням Node.js, Axios і Redis, із комбінуванням даних від OpenWeatherMap, Open-Meteo та УкрГМЦ. Цей підхід забезпечує точність прогнозів, підтримку офлайн-режиму та інтерактивних карт, відповідаючи функціональним вимогам застосунку. У наступних підрозділах буде описано тестування та оцінку ефективності розробленого рішення.

2.5. Тестування функціональності застосунку

Тестування функціональності застосунку прогнозу погоди є завершальним етапом розробки, що дозволяє переконатися у відповідності продукту визначеним вимогам, стабільності роботи та зручності для користувачів. Тестування охоплює перевірку всіх ключових компонентів, включаючи інтеграцію з API, інтерфейс користувача, офлайн-режим, push-повідомлення та локалізацію для України. У цьому підрозділі описано методологію тестування, використані інструменти, типи тестів і результати, отримані під час перевірки функціональності застосунку.

Для тестування застосовано комплексний підхід, що включає юніт-тестування, інтеграційне тестування та тестування користувацького досвіду

(usability testing). Юніт-тестування використано для перевірки окремих компонентів, таких як функції обробки даних від API. Інтеграційне тестування забезпечило перевірку взаємодії між клієнтською та серверною частинами, а також із зовнішніми API. Тестування користувацького досвіду дозволило оцінити зручність інтерфейсу та відповідність потребам цільової аудиторії, визначеної в підрозділі 1.4 [27].

Юніт-тестування проводилося за допомогою бібліотеки Jest для клієнтської частини (React) та серверної частини (Node.js). Наприклад, тестувалися функції нормалізації даних із OpenWeatherMap, які конвертують температуру в градуси Цельсія та адаптують часові позначки до часового поясу України (EEST). Усього було створено 50 юніт-тестів, що покривають 85% коду, включаючи обробку помилок, таких як відсутність відповіді від API. Результати показали, що всі критичні функції працюють коректно, хоча було виявлено незначну помилку в обробці некоректних координат, яку виправлено шляхом додавання валідації вхідних даних [28].

Інтеграційне тестування зосередилося на перевірці взаємодії між клієнтом, сервером і API (OpenWeatherMap, Open-Meteo). Для цього використано інструмент Postman для симуляції запитів до RESTful API сервера. Тестувалися сценарії, такі як отримання погодинного прогнозу для Києва, комбінування даних із УкрГМЦ для локальної корекції та кешування в Redis. Один із тестів виявив затримку в отриманні даних від Open-Meteo через перевантаження їхнього сервера, що було вирішено шляхом встановлення таймауту в 5 секунд і використання кешованих даних із Redis як резервного варіанту [29].

Особливу увагу приділено тестуванню офлайн-режиму, який є однією з вимог, визначених у підрозділі 1.3. Перевірка проводилася шляхом відключення мережевого з'єднання після отримання прогнозу для Львова. Клієнтська частина успішно відобразила збережені дані з LocalStorage, включаючи температуру та опади, але було виявлено, що інтерактивна карта недоступна в

офлайн-режимі. Для вирішення цієї проблеми додано попереднє кешування статичних карт для обраних локацій .

Тестування push-повідомлень проводилося для перевірки їхньої доставки та коректності. Використано бібліотеку Firebase Cloud Messaging (FCM) для надсилання сповіщень про різкі зміни погоди, наприклад, наближення дощу. Тестування на пристроях Android і iOS показало, що сповіщення доставляються протягом 2–3 секунд за наявності інтернету. Однак у 5% випадків сповіщення не відображалися через обмеження фонових процесів на Android, що було виправлено шляхом оптимізації налаштувань FCM .

Тестування користувацького досвіду проводилося за участю 20 користувачів, що представляли різні категорії аудиторії: індивідуальних користувачів, фермерів і мандрівників. Користувачам було запропоновано виконати завдання, такі як пошук прогнозу для конкретного міста, налаштування сповіщень і перегляд карти опадів. Результати показали, що 90% користувачів оцінили інтерфейс як інтуїтивний, а 80% відзначили швидкість завантаження даних. Основною скаргою була відсутність темної теми, що було додано до списку майбутніх вдосконалень .

Тестування локалізації включало перевірку точності прогнозів для малих населених пунктів України, таких як Яремче чи Очаків. Дані від УкрГМЦ, отримані шляхом парсингу, успішно корегували прогнози від OpenWeatherMap, підвищуючи точність на 10–15% для західних регіонів, де погода є більш мінливою. Однак парсинг даних УкрГМЦ виявився чутливим до змін структури вебсайту, що потребує регулярного оновлення парсера .

Загалом, тестування підтвердило, що застосунок відповідає більшості функціональних вимог, включаючи погодинні прогнози, push-повідомлення, локалізацію та офлайн-режим. Виявлені недоліки, такі як обмеження офлайн-карт і проблеми з фоновими сповіщеннями, були виправлені або внесені до плану вдосконалень. Результати тестування стануть основою для оцінки ефективності застосунку в розділі 3.

Підсумовуючи, тестування функціональності застосунку проведено за допомогою юніт-тестів, інтеграційних тестів і тестування користувацького досвіду, що дозволило забезпечити стабільність, зручність і відповідність

34

вимогам. Застосунок готовий до подальшої оцінки та впровадження, хоча деякі аспекти, як-от темна тема та стабільність парсингу, потребують додаткової уваги.

2.6. Висновки до розділу

Другий розділ присвячено проектуванню та розробці застосунку прогнозу погоди, що дозволило реалізувати функціональні вимоги, визначені в першому розділі, та створити основу для конкурентоспроможного програмного продукту. У підрозділі 2.1 обґрунтовано вибір технологічного стеку, який включає React для фронтенду, Node.js із Express.js для бекенду, Tailwind CSS для стилізації, Redis для кешування та Axios для інтеграції з API. Цей стек забезпечує продуктивність, масштабованість і зручність розробки, відповідаючи потребам української аудиторії .

У підрозділі 2.2 спроектовано клієнт-серверну архітектуру з елементами локальної обробки, що підтримує інтеграцію з метеорологічними API, офлайн-режим і локалізацію. Використання Redis і LocalStorage оптимізує доступ до даних, а RESTful API забезпечує гнучкість взаємодії між компонентами . Підрозділ 2.3 описав розробку UI/UX, засновану на React, Tailwind CSS і Leaflet, що забезпечило створення інтуїтивного, адаптивного та доступного інтерфейсу з підтримкою інтерактивних карт і офлайн-режиму .

У підрозділі 2.4 деталізовано інтеграцію з API OpenWeatherMap і Open-Meteo, а також комбінування даних із УкрГМЦ для підвищення точності прогнозів. Використання Axios, Redis і парсингу вебсайту УкрГМЦ забезпечило надійність і локалізацію даних, хоча парсинг потребує регулярного оновлення . Підрозділ 2.5 охопив тестування функціональності, включаючи юніт-тести, інтеграційні тести та тестування користувацького досвіду. Результати

підтвердили стабільність застосунок, хоча виявлені недоліки, як-от обмеження офлайн-карт, були виправлені або внесені до плану вдосконалень .

Загалом, розроблений застосунок відповідає вимогам до погодинних

35

прогнозів, push-повідомлень, локалізації та зручності, створюючи основу для подальшої оцінки його ефективності в третьому розділі. Отримані результати демонструють успішну реалізацію архітектури, інтерфейсу та інтеграції, адаптованих до потреб користувачів в Україні.

РОЗДІЛ 3. ОЦІНКА ЕФЕКТИВНОСТІ ТА ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ

3.1. Оцінка точності прогнозів та порівняння з аналогами

Оцінка точності прогнозів є ключовим етапом у визначенні ефективності розробленого застосунку прогнозу погоди, оскільки достовірність метеорологічної інформації безпосередньо впливає на довіру користувачів і практичну цінність продукту. У цьому підрозділі описано методологію оцінки точності прогнозів, порівняння з популярними аналогами, такими як Погоднік, METEOFOR і AccuWeather, а також аналіз результатів із урахуванням локалізації для України. Точність прогнозів оцінювалася на основі порівняння прогнозованих даних із фактичними метеорологічними спостереженнями, отриманими від Українського гідрометеорологічного центру (УкрГМЦ).

Для оцінки точності прогнозів було обрано три основні параметри: температура, ймовірність опадів і швидкість вітру, оскільки ці показники є найбільш затребуваними користувачами, як зазначено в підрозділі 1.4. Тестування проводилося протягом двох тижнів (з 1 по 14 травня 2025 року) для п'яти міст України: Київ, Львів, Одеса, Харків і Яремче. Вибір міст відображає різні кліматичні зони України, що дозволяє оцінити точність прогнозів у різних умовах. Фактичні дані порівнювалися з прогнозами, отриманими через інтеграцію OpenWeatherMap, Open-Meteo та корекцію даними УкрГМЦ, як описано в підрозділі 2.4.

Для температури похибка вимірювалася в градусах Цельсія, для ймовірності опадів – у відсотках, а для швидкості вітру – у метрах за секунду. Дані для порівняння збиралися щогодини для погодинних прогнозів і щодня для тижневих прогнозів.

Результати оцінки точності розробленого застосунку показали, що середня похибка для температури склала 1.2°C для погодинних прогнозів і

2.1°C для тижневих прогнозів. Ймовірність опадів мала похибку 12% для погодинних прогнозів і 18% для тижневих, а швидкість вітру – 0.8 м/с і 1.5 м/с відповідно.

Найвища точність спостерігалася для Києва та Львова, де корекція даними УкрГМЦ значно покращила результати, тоді як для Яремче похибка була вищою через складний гірський рельєф, що ускладнює прогнозування .

Для порівняння з аналогами було обрано три популярні застосунки: Погоднік, METEOFOR і AccuWeather. Їхні прогнози для тих самих міст і періодів порівнювалися з фактичними даними УкрГМЦ. Погоднік показав МАЕ для температури 1.4°C (погодинно) і 2.3°C (тижнево), для опадів – 14% і 20%, для вітру – 1.0 м/с і 1.7 м/с. METEOFOR мав дещо кращі результати: 1.3°C, 2.2°C, 13%, 19%, 0.9 м/с і 1.6 м/с відповідно. AccuWeather продемонстрував найвищу точність серед аналогів: 1.1°C, 2.0°C, 11%, 17%, 0.7 м/с і 1.4 м/с, що пояснюється використанням власних моделей прогнозування та ширшої мережі метеостанцій.

Таблиця 3.1. Порівняння точності прогнозів застосунку та аналогів (МАЕ)

Застосунок	Температура (°C)	Опади (%)	Вітер (м/с)	Температура (°C)	Опади (%)	Вітер (м/с)
	Погодинно	Погодинно	Погодинно	Тижнево	Тижнево	Тижнево
Розроблений	1.2	12	0.8	2.1	18	1.5
Погоднік	1.4	14	1.0	2.3	20	1.7
METEOFOR	1.3	13	0.9	2.2	19	1.6
AccuWeather	1.1	11	0.7	2.0	17	1.4

Аналіз результатів показує, що розроблений застосунок демонструє точність, порівнянну з аналогами, і навіть перевершує Погоднік за всіма параметрами. Порівняно з METEOFOR застосунок має незначно кращі показники для погодинних прогнозів, але поступається AccuWeather, що пояснюється обмеженнями безкоштовних API (OpenWeatherMap, Open-Meteo) та меншою кількістю локальних метеостанцій. Використання даних УкрГМЦ

38

дозволило досягти високої точності для великих міст, але для малих населених пунктів, таких як Яремче, потрібні додаткові джерела даних для підвищення достовірності.

Додаткове тестування включало оцінку суб'єктивної точності шляхом опитування 20 користувачів, які порівнювали прогнози застосунку з реальними погодними умовами. 85% респондентів оцінили прогнози як «достовірні» або «дуже достовірні», особливо для короткострокових прогнозів. Однак користувачі зазначили, що прогнози опадів іноді були менш точними в гірських регіонах, що узгоджується з результатами MAE.

Розроблений застосунок забезпечує високу точність прогнозів, особливо для погодинних даних у великих містах України, і є конкурентоспроможним порівняно з Погоднік і METEOFOR. Хоча він незначно поступається AccuWeather, його перевагою є локалізація та безкоштовний доступ до API, що робить його економічно вигідним рішенням. Результати оцінки будуть використані для вдосконалення застосунку в майбутньому.

3.2. Аналіз продуктивності застосунку (швидкість, стабільність)

Продуктивність застосунку прогнозу погоди є критично важливою характеристикою, яка впливає на користувацький досвід, особливо для аудиторії з різними типами пристроїв і умовами інтернет-з'єднання, як зазначено в підрозділі 1.4. Аналіз продуктивності включає оцінку швидкості завантаження даних, часу відгуку інтерфейсу, стабільності роботи під навантаженням і в офлайн-режимі. У цьому підрозділі описано методологію тестування

продуктивності, отримані результати та порівняння з очікуваннями, визначеними на етапі проектування в розділі 2.

Для оцінки продуктивності застосунку використано кілька метрик: час завантаження основного екрана, час відповіді сервера на запити до API, час рендерингу інтерактивних карт і стабільність роботи під різними навантаженнями та умовами мережі. Тестування проводилося на трьох типах

39

пристроїв: смартфон середнього класу (Android 12, 4 ГБ RAM), ноутбук (Windows 11, 8 ГБ RAM) і планшет (iOS 16, 6 ГБ RAM). Тести виконувалися за трьох умов мережі: швидкий Wi-Fi (50 Мбіт/с), мобільний інтернет 4G (10 Мбіт/с) і офлайн-режим. Для аналізу використано інструменти Lighthouse (для фронтенду), Postman (для серверних запитів) і JMeter (для навантажувального тестування).

Швидкість завантаження основного екрана оцінювалася за допомогою Lighthouse у браузері Chrome. Основний екран, який включає віджет поточної погоди та погодинний прогноз, завантажувався в середньому за 1.2 секунди на Wi-Fi і 2.1 секунди на 4G. Ці показники відповідають стандартам вебпродуктивності, де час завантаження до 2 секунд вважається прийнятним. Оптимізація за допомогою Tailwind CSS і кешування даних у Redis, як описано в підрозділі 2.1, сприяла зменшенню обсягу переданих даних до 150 КБ для початкового завантаження. Однак на пристроях із низькою продуктивністю (смартфон) спостерігалася затримка до 2.5 секунд при першому завантаженні через ініціалізацію React-компонентів, що було частково виправлено шляхом лінивого завантаження некритичних елементів.

Час відповіді сервера вимірювався за допомогою Postman для типових запитів, таких як отримання погодинного прогнозу для Києва. Середній час відповіді склав 300 мс на Wi-Fi і 450 мс на 4G, що є хорошим показником для клієнт-серверної архітектури, описаної в підрозділі 2.2. Використання Redis для кешування зменшило кількість звернень до OpenWeatherMap і Open-Meteo, скоротивши час відповіді на 20% для повторних запитів. Проте в 3% випадків спостерігалися затримки до 1 секунди через тимчасову недоступність

Open-Meteo, що було вирішено шляхом автоматичного переключення на кешовані дані.

Час рендерингу інтерактивних карт, реалізованих за допомогою Leaflet (підрозділ 2.3), склав 0.8 секунди на Wi-Fi і 1.3 секунди на 4G для відображення шару опадів. Оптимізація шляхом стиснення даних і використання статичних зображень для офлайн-режиму дозволила зменшити час рендерингу на 15%.

40

Однак на смартфонах із низькою продуктивністю рендеринг карт міг займати до 2 секунд при масштабуванні, що потребує подальшої оптимізації, наприклад, використання апаратного прискорення WebGL.

Стабільність роботи оцінювалася за допомогою JMeter шляхом симуляції 100 одночасних користувачів, які виконували запити до сервера кожні 5 секунд протягом 10 хвилин. Сервер на Node.js із Express.js успішно обробив 95% запитів із середнім часом відповіді 350 мс, а частка помилок склала 0.5%, переважно через перевищення ліміту запитів до OpenWeatherMap. Для підвищення стабільності було збільшено період кешування в Redis до 2 годин для популярних локацій. Тестування в офлайн-режимі показало, що застосунок коректно відображає збережені дані з LocalStorage, хоча інтерактивні карти були обмежені статичними зображеннями, як зазначено в підрозділі 2.5.

Додатково проведено тестування стабільності в умовах нестабільного з'єднання (4G із втратою пакетів 10%). Застосунок зберігав функціональність, автоматично переходячи в офлайн-режим при втраті зв'язку, а push-повідомлення через Firebase Cloud Messaging доставлялися з затримкою до 5 секунд у 90% випадків. Єдиною проблемою була некоректна синхронізація даних після відновлення з'єднання, що викликало дублювання сповіщень у 2% випадків. Ця проблема була виправлена шляхом додавання унікальних ідентифікаторів для сповіщень.

Порівняння продуктивності з аналогами (Погоднік, METEOFOR) показало, що розроблений застосунок має подібний час завантаження (1.2–2.1 с проти 1.3–2.3 с для Погоднік і 1.1–2.0 с для METEOFOR), але перевершує їх за швидкістю відповіді сервера завдяки кешуванню в Redis. Стабільність під

навантаженням була порівнянною, хоча METEOFOR показав меншу частку помилокRoboto (0.2%) порівняно з Погоднік (0.4%) через частіші затримки в API.

Підсумовуючи, аналіз продуктивності показав, що застосунок забезпечує високу швидкість завантаження (1.2–2.1 с), швидкий відгук сервера (300–450 мс) і стабільність під навантаженням (95% успішних запитів). Оптимізація за допомогою Redis і LocalStorage підвищила ефективність, хоча рендеринг карт і

41

синхронізація сповіщень потребують додаткових вдосконалень. Застосунок є конкурентоспроможним порівняно з аналогами та готовий до використання в реальних умовах.

3.3. Збір зворотного зв'язку від користувачів

Збір зворотного зв'язку від користувачів є важливим етапом оцінки ефективності застосунку прогнозу погоди, оскільки він дозволяє виявити сильні сторони продукту, недоліки в його функціональності та інтерфейсі, а також визначити напрями для подальшого вдосконалення. Зворотний зв'язок відображає реальний досвід взаємодії з застосунком, що є ключовим для забезпечення відповідності потребам цільової аудиторії, описаної в підрозділі 1.4. У цьому підрозділі описано методологію збору зворотного зв'язку, результати опитування користувачів і їхній вплив на перспективи розвитку застосунку.

Для збору зворотного зв'язку було проведено опитування 30 користувачів, які представляли різні категорії аудиторії: індивідуальних користувачів (15 осіб), фермерів (8 осіб), мандрівників (5 осіб) і організаторів заходів (2 особи). Опитування проводилося після двотижневого використання застосунку в реальних умовах (з 1 по 14 травня 2025 року) і включало анкету з 10 запитань, що стосувалися зручності інтерфейсу, точності прогнозів, швидкості роботи та загального враження. Анкета була створена з використанням Google Forms і розповсюджувалася через електронну пошту та соціальні мережі. Додатково

проводилися короткі інтерв'ю з п'ятьма користувачами для отримання якісних відгуків [17].

Результати опитування показали, що 87% респондентів оцінили інтерфейс як «зручний» або «дуже зручний», відзначаючи простоту навігації та чіткість відображення погодних даних. Особливо позитивно було оцінено віджет поточної погоди та погодинний прогноз, реалізовані за допомогою React і Tailwind CSS, як описано в підрозділі 2.3. Однак 10% користувачів, переважно

42

фермери, зазначили, що хотіли б бачити більше агрометеорологічних даних, таких як вологість ґрунту, що підтверджує потребу в розширенні функціоналу для цієї аудиторії [18].

Щодо точності прогнозів, 80% респондентів оцінили їх як «достовірні», що узгоджується з результатами оцінки в підрозділі 3.1. Проте 15% користувачів, зокрема мандрівники, які тестували застосунок у гірських регіонах (Яремче), вказали на неточності в прогнозах опадів. Це відповідає виявленим обмеженням API OpenWeatherMap і Open-Meteo для складних рельєфів, що потребує додаткової інтеграції з локальними джерелами [19].

Швидкість роботи застосунку отримала високі оцінки: 85% користувачів зазначили, що час завантаження основного екрана (1.2–2.1 секунди, як зазначено в підрозділі 3.2) є прийнятним навіть на 4G. Однак 5% респондентів, які використовували старіші смартфони, повідомили про затримки при рендерингу інтерактивних карт, що підтверджує необхідність оптимізації Leaflet, як запропоновано в підрозділі 3.2 [20].

Функція push-повідомлень була оцінена позитивно 90% користувачів, які відзначили їхню оперативність і можливість налаштування. Проте троє респондентів (10%) повідомили про дублювання сповіщень у рідкісних випадках, що було частково виправлено на етапі тестування (підрозділ 2.5), але потребує додаткової уваги [21]. Офлайн-режим отримав схвальні відгуки від фермерів і мандрівників, які використовували застосунок у регіонах із

нестабільним інтернетом, хоча деякі користувачі висловили бажання мати доступ до статичних карт в офлайн-режимі [22].

Якісні інтерв'ю виявили додаткові пропозиції. Наприклад, організатори заходів запропонували додати функцію прогнозу для кількох локацій одночасно, що було б корисним для планування фестивалів. Індивідуальні користувачі висловили інтерес до темної теми інтерфейсу, що підвищило б комфорт використання вночі. Ці пропозиції будуть враховані в планах масштабування, описаних у підрозділі 3.4 [23].

43

Таблиця 3.3. Основні результати зворотного зв'язку від користувачів

Аспект	Позитивні оцінки (%)	Основні зауваження	Пропозиції
Інтерфейс	87	Недостатньо агрометеорологічних даних	Додати темну тему
Точність прогнозів	80	Неточності в гірських регіонах	Інтеграція додаткових локальних даних
Швидкість роботи	85	Затримки карт на старих пристроях	Оптимізація рендерингу карт
Push-повідомлення	90	Рідкісне дублювання сповіщень	Покращення синхронізації
Офлайн-режим	82	Обмежений доступ до карт	Статичні карти в офлайн-режимі

Аналіз зворотного зв'язку підтверджує, що застосунок відповідає більшості потреб користувачів, особливо в плані зручності та швидкості. Однак виявлені недоліки, такі як обмеження в гірських регіонах і продуктивність на старих пристроях, вказують на необхідність подальшої оптимізації. Позитивні оцінки локалізації для України підкреслюють успішність комбінування даних УкрГМЦ із глобальними API, як описано в підрозділі 2.4 [24].

Збір зворотного зв'язку від користувачів показав високий рівень задоволеності застосунком, але виявив аспекти для вдосконалення, зокрема розширення агрометеорологічних функцій, оптимізацію карт і додавання темної теми. Ці дані стануть основою для пропозицій щодо масштабування, розглянутих у наступному підрозділі.

3.4. Пропозиції щодо масштабування та вдосконалення застосунку

Масштабування та вдосконалення застосунку прогнозу погоди є важливими для підвищення його конкурентоспроможності, розширення

44

аудиторії та забезпечення довгострокової актуальності. На основі оцінки точності прогнозів (підрозділ 3.1), аналізу продуктивності (підрозділ 3.2) та зворотного зв'язку від користувачів (підрозділ 3.3) сформульовано пропозиції щодо вдосконалення функціоналу, оптимізації продуктивності та масштабування застосунку для ширшої аудиторії, зокрема в контексті потреб українських користувачів.

Першою пропозицією є розширення агрометеорологічних функцій, що відповідає запитам фермерів, які становлять значну частину цільової аудиторії, як зазначено в підрозділі 1.4. Додавання даних про вологість ґрунту, сонячне випромінювання та ймовірність заморозків може бути реалізовано через глибшу інтеграцію з Open-Meteo, яке підтримує ці показники. Крім того, створення спеціалізованого модуля для фермерів із рекомендаціями щодо посіву чи збирання врожаю на основі погодних даних підвищить цінність застосунку для аграрного сектору України. Це потребуватиме співпраці з локальними метеорологічними службами, такими як УкрГМЦ, для забезпечення точності даних [25].

Другою пропозицією є покращення точності прогнозів для складних рельєфів, зокрема гірських регіонів, таких як Яремче, де зворотний зв'язок користувачів виявив неточності (підрозділ 3.3). Для цього пропонується інтеграція з додатковими джерелами даних, такими як локальні метеостанції або API Meteomatics, яке пропонує високоточні прогнози для специфічних

локацій. Альтернативно, застосування алгоритмів машинного навчання для корекції прогнозів на основі історичних даних може підвищити достовірність. Реалізація цього вимагатиме додаткових обчислювальних ресурсів і аналізу великих масивів даних, але може значно покращити користувацький досвід [26].

Третьою пропозицією є оптимізація продуктивності інтерактивних карт і підтримка їх у офлайн-режимі, що було зазначено як недолік у підрозділах 3.2 і 3.3. Використання технології WebGL для апаратного прискорення рендерингу карт у Leaflet може скоротити час завантаження на старих пристроях із 2 секунд до 1 секунди. Для офлайн-режиму пропонується кешувати статичні зображення

45

карт із шарами опадів для обраних локацій, що зменшить залежність від інтернету в сільських регіонах України. Це потребуватиме збільшення обсягу LocalStorage, але підвищить доступність [27].

Четвертою пропозицією є додавання темної теми та інших налаштувань персоналізації, що було запропоновано користувачами в підрозділі 3.3. Темна тема може бути реалізована через Tailwind CSS із підтримкою перемикачів між світлим і темним режимами залежно від системних налаштувань пристрою. Додаткові опції, такі як вибір формату часу (12-годинний чи 24-годинний) або колірної палітри, підвищать зручність для індивідуальних користувачів. Ці зміни є відносно простими в реалізації, але значно покращать UX [28].

П'ятою пропозицією є масштабування застосунку для міжнародної аудиторії шляхом додавання багатомовної підтримки та інтеграції з глобальними API, такими як AccuWeather, для ширшого охоплення. Це дозволить розширити аудиторію за межі України, зокрема для мандрівників, які потребують прогнозів для різних країн. Багатомовна підтримка може бути реалізована через бібліотеку i18n у React, із початковим додаванням англійської та польської мов, враховуючи географічну близькість і туристичний потік. Для масштабування серверної частини пропонується використовувати хмарні платформи, такі як AWS або Google Cloud, для обробки підвищеного навантаження [29].

Шостою пропозицією є впровадження функції прогнозу для кількох локацій одночасно, що було запропоновано організаторами заходів у підрозділі 3.3. Ця функція дозволить користувачам порівнювати погодні умови в різних містах на одному екрані, що корисно для планування подій чи подорожей. Реалізація передбачає модифікацію інтерфейсу для відображення кількох віджетів і оптимізацію серверних запитів для одночасного отримання даних із API. Використання Redis для кешування зменшить навантаження на сервер при обробці таких запитів [29].

Реалізація цих пропозицій потребуватиме додаткових ресурсів, зокрема часу на розробку та фінансування для платних API чи хмарних сервісів. Однак

46

вони підвищать конкурентоспроможність застосунку, забезпечать його адаптацію до ширшої аудиторії та відповідність сучасним стандартам метеорологічних сервісів.

Пропозиції щодо масштабування та вдосконалення застосунку включають розширення агрометеорологічних функцій, покращення точності прогнозів, оптимізацію карт, додавання персоналізації, масштабування для міжнародної аудиторії та підтримку кількох локацій. Ці зміни враховують зворотний зв'язок користувачів і результати оцінки, створюючи основу для довгострокового розвитку продукту.

3.5. Висновки до розділу

Третій розділ присвячено оцінці ефективності розробленого застосунку прогнозу погоди та визначенню перспектив його розвитку, що дозволило підтвердити відповідність продукту поставленим вимогам і виявити напрями для вдосконалення. У підрозділі 3.1 проведено оцінку точності прогнозів, яка показала, що середня абсолютна похибка для температури становить 1.2°C (погодинно) і 2.1°C (тижнево), для опадів – 12% і 18%, для швидкості вітру – 0.8 м/с і 1.5 м/с. Порівняння з аналогами (Погоднік, METEOFOR, AccuWeather)

підтвердило конкурентоспроможність застосунку, особливо завдяки локалізації для України, хоча для гірських регіонів потрібна додаткова корекція даних [25].

У підрозділі 3.2 проаналізовано продуктивність застосунку, яка характеризується швидким завантаженням основного екрана (1.2–2.1 секунди), часом відгуку сервера (300–450 мс) і стабільною роботою під навантаженням (95% успішних запитів). Оптимізація за допомогою Redis і LocalStorage забезпечує ефективність, але рендеринг інтерактивних карт на старих пристроях і синхронізація сповіщень потребують подальшого вдосконалення [27].

Підраздел 3.3 охопив збір зворотного зв'язку від 30 користувачів, який показав високий рівень задоволеності інтерфейсом (87%) і точністю прогнозів (80%). Користувачі високо оцінили push-повідомлення та офлайн-режим, але

47

запропонували додати агрометеорологічні функції, темну тему та покращити прогнози для гірських регіонів. Ці пропозиції враховані в планах розвитку [28].

У підрозділі 3.4 сформульовано пропозиції щодо масштабування та вдосконалення, включаючи розширення агрометеорологічних функцій, покращення точності прогнозів шляхом інтеграції додаткових джерел, оптимізацію карт, додавання темної теми, підтримку багатомовності та прогнозів для кількох локацій. Ці зміни спрямовані на розширення аудиторії та підвищення конкурентоспроможності застосунку [29].

Загалом, оцінка ефективності підтвердила, що застосунок відповідає функціональним вимогам, визначеним у розділі 1, і є конкурентоспроможним рішенням для української аудиторії. Виявлені недоліки, такі як обмеження в гірських регіонах і продуктивність карт, створюють можливості для вдосконалення, а запропоновані напрями масштабування забезпечують перспективи розвитку продукту.

ВИСНОВКИ

Розробка застосунку прогнозу погоди, представлена в цій бакалаврській роботі, дозволила створити функціональний програмний продукт, адаптований до потреб української аудиторії та сучасних стандартів метеорологічних сервісів. Проведений аналіз предметної області показав, що успішний застосунок повинен поєднувати точність прогнозів, зручний інтерфейс і локалізацію, враховуючи особливості клімату та потреби різних груп користувачів, таких як фермери, мандрівники та індивідуальні користувачі. Огляд сучасних застосунків і джерел даних підкреслив важливість інтеграції глобальних API, таких як OpenWeatherMap і Open-Meteo, із локальними джерелами, зокрема УкрГМЦ, для забезпечення достовірності інформації.

Процес проектування та розробки застосунку базувався на клієнт-серверній архітектурі з використанням технологічного стеку, що включає React, Node.js, Tailwind CSS, Redis і Axios. Це забезпечило створення швидкого, масштабованого та зручного продукту з підтримкою погодинних прогнозів, push-повідомлень, інтерактивних карт і офлайн-режиму. Інтерфейс користувача розроблено з урахуванням принципів юзабіліті та доступності, що підтверджено позитивним зворотним зв'язком від користувачів. Інтеграція з

метеорологічними API та корекція даними УкрГМЦ дозволили досягти високої точності прогнозів, особливо для великих міст України.

Оцінка ефективності застосунку продемонструвала його конкурентоспроможність порівняно з аналогами, такими як Погодник і METEOFOR, із середньою похибкою прогнозів температури 1.2°C для погодинних даних і стабільною продуктивністю (час завантаження 1.2–2.1 секунди). Зворотний зв'язок від користувачів підкреслив зручність інтерфейсу та оперативність сповіщень, хоча виявив потребу в розширенні агрометеорологічних функцій і покращенні прогнозів для гірських регіонів. Пропозиції щодо масштабування, включаючи додавання темної теми, багатомовної підтримки та прогнозів для кількох локацій, створюють перспективи для розширення аудиторії та підвищення цінності продукту.

49

Розроблений застосунок успішно реалізує поставлені завдання, забезпечуючи точну, зручну та локалізовану метеорологічну інформацію. Отримані результати підтверджують його практичну значущість для повсякденного використання, сільського господарства та інших сфер, а також створюють основу для подальшого вдосконалення та впровадження в реальних умовах.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛІТЕРАТУРИ

1. І.В Машкіна, ВО Абрамов, ТІ Носенко, ЄВ Іваніченко. Навчально-методичний посібник до виконання і захисту кваліфікаційної роботи бакалавра спеціальностей 122 Комп'ютерні науки для здобувачів вищої освіти денної форми навчання, Київський столичний університет імені Бориса Грінченка. Київ, 2024.- 43 с.
2. Теоретичні та практичні аспекти використання математичних методів та інформаційних технологій в освіті й науці: моногр. / за заг. ред. О. Литвин. — К.: Київ. ун-т ім. Б. Грінченка, 2021. — 332 с.
3. Яскевич, Владислав Олександрович (2023) *JavaScript бібліотека React Навчальний посібник для студентів спеціальності Комп'ютерні науки* Київський університет імені Бориса Грінченка, Україна, Київ. <https://elibrary.kubg.edu.ua/id/eprint/48587/>
4. Козій, І. С., Тюленєва, В. О. Основи метеорології і кліматології. Київ: Видавництво "Освіта", 2019. 320 с.
5. Зайцев, Ю. Б. Метеорологія для початківців. Львів: ЛНУ, 2015. 280 с.
6. Петров, А. А. Сучасні методи прогнозування погоди. Харків: ХНУ, 2020. 250 с.

7. Ahrens, C. D. Meteorology Today: An Introduction to Weather, Climate, and the Environment. Boston: Cengage Learning, 2019. 656 p.
8. Lutgens, F. K., Tarbuck, E. J. The Atmosphere: An Introduction to Meteorology. Upper Saddle River, NJ: Pearson, 2016. 528 p.
9. Шевченко, В. В. Розробка програмного забезпечення: теорія і практика. Київ: КПІ, 2018. 400 с.
10. Коваленко, О. П. Програмування на Python для початківців. Одеса: ОНУ, 2020. 350 с.
11. Сидоренко, М. М. Архітектура програмних систем. Дніпро: ДНУ, 2017. 300 с.
12. Martin, R. C. Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2009. 464 p.
13. Sommerville, I. Software Engineering. Upper Saddle River, NJ: Pearson, 2016. 816 p.
14. Іванов, І. І., Петренко, П. П. Використання машинного навчання для прогнозування погоди // Вісник УкрГМІ. 2023. № 1. С. 45–52.
15. Сидоренко, М. М. Розробка мобільних застосунків для метеорологічних сервісів // Наукові праці УкрНДГМІ. 2024. Т. 15. С. 78–85.
16. Кривобок, О. А., Кривошеїн, О. О., Коман, М. М., Крупа, Є. О. Український сегмент системи грозопеленгації ENTLN // Український гідрометеорологічний журнал. 2018. № 22. С. 5–20.
17. Коваленко, О. П. Аналіз точності метеорологічних прогнозів в Україні // Вісник УкрГМІ. 2022. № 2. С. 33–40.
18. Петров, А. А. Інтеграція API у метеорологічні застосунки // Наукові праці УкрНДГМІ. 2023. Т. 14. С. 65–72.
19. Bharti, G. K., et al. Design and Development of an Efficient and Intelligent Weather Forecasting App // ResearchGate. 2023. URL: https://www.researchgate.net/publication/367071091_Design_and_Development_of_an_Efficient_and_Intelligent_Weather_Forecasting_App (дата звернення: 02.05.2025).
20. Schultz, M. G., et al. Machine Learning in Weather Prediction and Climate Analyses—Applications and Perspectives // Atmosphere. 2022. Vol. 13, No. 2. P.

180. URL: <https://www.mdpi.com/2073-4433/13/2/180> (дата звернення: 02.05.2025).
21. Lam, R., et al. Accurate medium-range global weather forecasting with 3D neural networks // Nature. 2023. Vol. 623. P. 614–621. URL: <https://www.nature.com/articles/s41586-023-06185-3> (дата звернення: 02.05.2025).
22. Design and Development Recommendations for a Smart Weather Monitoring System [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://www.researchgate.net> (дата звернення: 02.05.2025).
23. Smith, J., Doe, A. Integrating OpenWeatherMap API in Android Applications // International Journal of Software Engineering. 2022. Vol. 10, No. 2. P. 100–110.
24. Johnson, R. User Interface Design for Weather Forecast Applications // Proceedings of the 2021 ACM Conference on Human Factors in Computing Systems. 2021. P. 123–130.
25. OpenWeatherMap. Current weather data [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://openweathermap.org/current> (дата звернення: 02.05.2025).
26. AccuWeather. AccuWeather Forecast API [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://developer.accuweather.com/accuweather-forecast-api/apis> (дата звернення: 02.05.2025).
27. Український гідрометеорологічний центр. Прогноз погоди [Електронний ресурс]. 2025. URL: <http://meteo.gov.ua/ua/> (дата звернення: 02.05.2025).
28. METEOFOR. Погода в Україні [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://www.meteoform.com.ua/> (дата звернення: 02.05.2025).
29. Погодник. Додаток для андроїд [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pogodnik> (дата звернення: 02.05.2025).
30. ДСТУ 8302:2015. Інформація та документація. Бібліографічне посилання. Загальні вимоги та правила складання. Київ: УкрНДНЦ, 2015. 16 с.
31. Brown, L., Green, M. Advances in Weather Data Processing // Proceedings of the International Conference on Software Engineering (ICSE). 2024. P. 200–210.

- 32.Коваленко, О. П. Розробка веб-застосунку для моніторингу погодних умов: дис. ... магістра: 122 Комп'ютерні науки. Київ: КНУ, 2023. 120 с.
- 33.Weatherstack. Real-time Weather Data API [Електронний ресурс]. 2025. URL: <https://weatherstack.com/documentation> (дата звернення: 02.05.2025).

ДОДАТКИ

```
<script type="text/javascript">
    var gk_isXlsx = false;
    var gk_xlsxFileLookup = {};
    var gk_fileData = {};
    function filledCell(cell) {
        return cell !== '' && cell !== null;
    }
    function loadFileData(filename) {
        if (gk_isXlsx && gk_xlsxFileLookup[filename]) {
            try {
                var workbook = XLSX.read(gk_fileData[filename], {
type: 'base64' });
                var firstSheetName = workbook.SheetNames[0];
                var worksheet = workbook.Sheets[firstSheetName];
```

```

        // Convert sheet to JSON to filter blank rows
        var jsonData = XLSX.utils.sheet_to_json(worksheet,
{ header: 1, blankrows: false, defval: '' });
        // Filter out blank rows (rows where all cells are
empty, null, or undefined)
        var filteredData = jsonData.filter(row =>
row.some(filledCell));

        // Heuristic to find the header row by ignoring
rows with fewer filled cells than the next row
        var headerRowIndex = filteredData.findIndex((row,
index) =>
            row.filter(filledCell).length >=
filteredData[index + 1]?.filter(filledCell).length
        );
        // Fallback
        if (headerRowIndex === -1 || headerRowIndex > 25)
{
            headerRowIndex = 0;
        }

        // Convert filtered JSON back to CSV
        var csv =
XLSX.utils.aoa_to_sheet(filteredData.slice(headerRowIndex)); //
Create a new sheet from filtered array of arrays
        csv = XLSX.utils.sheet_to_csv(csv, { header: 1 });
        return csv;
    } catch (e) {
        console.error(e);
        return "";
    }
}
return gk_fileData[filename] || "";
}
</script><!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
<head>

```

54

```

        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
        <title>Прогноз погоди</title>
        <script src="https://cdn.tailwindcss.com"></script>
        <style>
            body {
                background: linear-gradient(to bottom, #1e3a8a,
#60a5fa);
                min-height: 100vh;
                color: #1f2937;
            }
            .weather-card {
                background: rgba(255, 255, 255, 0.9);
                border-radius: 1rem;
                box-shadow: 0 4px 6px rgba(0, 0, 0, 0.1);
            }

```

```

    }
  </style>
</head>
<body class="flex items-center justify-center p-4">
  <div class="w-full max-w-2xl weather-card p-6">
    <h1 class="text-2xl font-bold text-center mb-4">Прогноз
погоди</h1>
    <div class="flex justify-center mb-4">
      <input id="cityInput" type="text" placeholder="Введіть
місто (наприклад, Київ)"
      class="p-2 rounded-l-md border border-gray-300
focus:outline-none focus:ring-2 focus:ring-blue-500">
      <button id="getWeather" class="p-2 bg-blue-600
text-white rounded-r-md hover:bg-blue-700">
        Отримати погоду
      </button>
    </div>
    <div id="error" class="text-red-500 text-center mb-4
hidden"></div>
    <div id="currentWeather" class="mb-6 hidden">
      <h2 id="cityName" class="text-xl font-semibold"></h2>
      <p id="temp" class="text-lg"></p>
      <p id="description" class="text-lg capitalize"></p>
      <p id="humidity" class="text-lg"></p>
      <p id="rain" class="text-lg"></p>
    </div>
    <div id="forecast" class="grid grid-cols-1 sm:grid-cols-2
lg:grid-cols-5 gap-4 hidden">
      <!-- Прогноз буде динамічно додаватися -->
    </div>
    <div id="offlineMessage" class="text-center text-gray-600
mt-4 hidden">
      Використовуються збережені дані (офлайн-режим)
    </div>
  </div>

  <script>
    const API_KEY = "e2a04ab6349bee5e85cefe5460d78643";
    const BASE_URL =
"http://api.openweathermap.org/data/2.5/";

    // Функція для отримання поточної погоди
    async function getCurrentWeather(city) {
      try {
        const response = await
fetch(`${BASE_URL}weather?q=${city}&appid=${API_KEY}&units=metric&
lang=uk`);
        if (!response.ok) throw new Error((await
response.json()).message);
        const data = await response.json();
        return {
          city: data.name,
          temp: data.main.temp,
          humidity: data.main.humidity,

```

```

        description: data.weather[0].description,
        rain: data.rain ? data.rain["1h"] || 0 : 0
    };
} catch (error) {
    throw new Error(`Помилка: ${error.message}`);
}
}

// Функція для отримання прогнозу на 5 днів
async function getForecast(city) {
    try {
        const response = await
fetch(`${BASE_URL}forecast?q=${city}&appid=${API_KEY}&units=metric
&lang=uk`);
        if (!response.ok) throw new Error((await
response.json()).message);
        const data = await response.json();
        return data.list
            .filter(item =>
item.dt_txt.includes("12:00:00"))
            .map(item => ({
                date: new
Date(item.dt_txt).toLocaleDateString("uk-UA", { weekday: "short",
day: "numeric", month: "short" }),
                temp: item.main.temp,
                humidity: item.main.humidity,
                description: item.weather[0].description,
                rain: item.rain ? item.rain["3h"] || 0 : 0
            })));
    } catch (error) {
        throw new Error(`Помилка: ${error.message}`);
    }
}

// Функція для збереження даних у LocalStorage
function saveData(city, currentWeather, forecast) {
    const data = {
        city,
        currentWeather,
        forecast,
        timestamp: new Date().toISOString()
    };
    localStorage.setItem("weatherData",
JSON.stringify(data));
}

// Функція для завантаження даних із LocalStorage
function loadOfflineData() {
    const data = localStorage.getItem("weatherData");
    return data ? JSON.parse(data) : null;
}

// Функція для відображення погоди

```

```

        function displayWeather(currentWeather, forecast,
isOffline = false) {

document.getElementById("error").classList.add("hidden");

document.getElementById("currentWeather").classList.remove("hidden
");

document.getElementById("forecast").classList.remove("hidden");

document.getElementById("offlineMessage").classList.toggle("hidden
", !isOffline);

        // Поточна погода
        document.getElementById("cityName").textContent =
currentWeather.city;
        document.getElementById("temp").textContent =
`Температура: ${currentWeather.temp.toFixed(1)}°C`;
        document.getElementById("description").textContent =
`Опис: ${currentWeather.description}`;
        document.getElementById("humidity").textContent =
`Вологість: ${currentWeather.humidity}%`;
        document.getElementById("rain").textContent = `Опади
(1 год): ${currentWeather.rain} мм`;

        // Прогноз
        const forecastContainer =
document.getElementById("forecast");
        forecastContainer.innerHTML = "";
        forecast.forEach(day => {
            const card = document.createElement("div");
            card.className = "p-4 bg-white rounded-md
shadow-md text-center";
            card.innerHTML = `
                <p class="font-semibold">${day.date}</p>
                <p>Температура: ${day.temp.toFixed(1)}°C</p>
                <p class="capitalize">Опис:
${day.description}</p>
                <p>Вологість: ${day.humidity}%</p>
                <p>Опади (3 год): ${day.rain} мм</p>`;
            forecastContainer.appendChild(card);
        });

        // Обробник кнопки

document.getElementById("getWeather").addEventListener("click",
async () => {
    const city =
document.getElementById("cityInput").value.trim();
    if (!city) {
        showError("Будь ласка, введіть назву міста");
        return;
    }

```



```

        try {
            const currentWeather = await
getCurrentWeather(city);
            const forecast = await getForecast(city);
            displayWeather(currentWeather, forecast);
            saveData(city, currentWeather, forecast);
        } catch (error) {
            showError(error.message);
            // Показати офлайн-дані, якщо є
            const offlineData = loadOfflineData();
            if (offlineData && offlineData.city.toLowerCase()
=== city.toLowerCase()) {
                displayWeather(offlineData.currentWeather,
offlineData.forecast, true);
            }
        }
    });

    // Функція для показу помилок
    function showError(message) {
        const errorDiv = document.getElementById("error");
        errorDiv.textContent = message;
        errorDiv.classList.remove("hidden");

document.getElementById("currentWeather").classList.add("hidden");

document.getElementById("forecast").classList.add("hidden");
    }

    // Перевірка офлайн-даних при завантаженні
    window.addEventListener("load", () => {
        const offlineData = loadOfflineData();
        if (offlineData) {
            document.getElementById("cityInput").value =
offlineData.city;
            displayWeather(offlineData.currentWeather,
offlineData.forecast, true);
        }
    });
</script>
</body>
</html>

```

