

Теоретичний матеріал

Тригер — об'єкт на слайді MS PowerPoint (малюнок, фігура, кнопка, навіть абзац або текстова рамка), клікнувши по якому запускається певна дія. Дією може бути відтворення звуку, відео або анімації, наприклад, поява на слайді раніше прихованого тексту.

Якщо на слайді є будь-який анімаційний ефект, фільм або звук, для нього можна налаштувати тригер. Можна сказати й інакше: для доступу до функції **Тригер** необхідно, щоб будь-який із цих елементів був на слайді.

Щоб тригер спрацював, потрібно клікнути безпосередньо на об'єкті, на якому він налаштований (а не просто на будь-якому місці на слайді).

Алгоритм створення тригера:

1. Вставити об'єкт на слайді, який надалі буде тригером.
2. Додати ефект анімації для вставленого об'єкту, який буде виконуватися після запуску тригера.
3. Виділити ефект анімації в області завдань, клікнути стрілку праворуч від нього, щоб відкрилося меню, і вибрати пункт *Час*.
4. Натиснути кнопку *Тригери* або *Перемикачі* в лівому нижньому кутку діалогового вікна, що з'явиться.
5. Вибрати перемикач *Почати виконання ефекту після кліку*. Буде показано список приблизно такого вигляду (рис. 318).

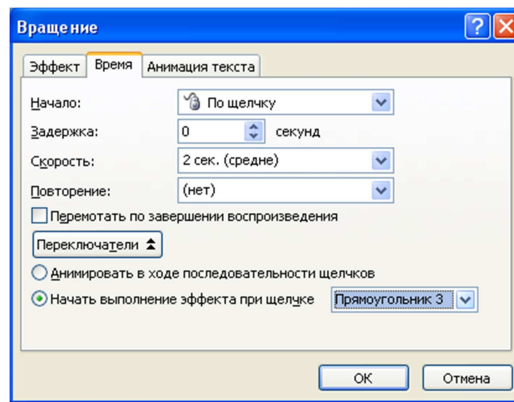


Рис. 318. Вікно налаштування тригера.

У списку будуть перелічено елементи, наявні на слайді, починаючи з тексту заголовку.

6. Вибрати у списку ім'я об'єкту доданого на слайд.

7. Натиснути кнопку *ОК*.

Ефект анімації відтворюватиметься, якщо клікнути по вказаному об'єкту. Ефект в області завдань матиме такий вигляд (рис. 319):

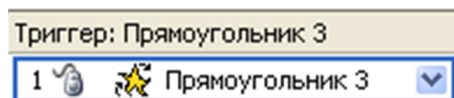



Рис. 319. Відображення тригера на області *Налаштування анімації*.

Основна відмінність полягає в тому, що ефект тепер відображено під заголовком тригера. На слайді біля кожного маркірованого пункту з'явився значок із зображенням руки , показуючи, що кожен пункт має ефект із тригером.

При наведенні вказівника миші у режимі демонстрації на об'єкт, на який налаштовано тригер, вказівник миші змінить свій вигляд на значок руки.