

ВИДІВНИЦТВО  
**О**  
СВІТА

Н. В. Морзе, О. В. Барна,  
І. О. Большакова, В. П. Вембер



# ІНФОРМАТИКА



**Н. В. Морзе, О. В. Барна,  
І. О. Большакова, В. П. Вембер**



# **ІНФОРМАТИКА**

Підручник для 4 класу  
загальноосвітніх навчальних закладів

*Рекомендовано Міністерством освіти і науки України*



Київ  
Видавничий дім «Освіта»  
2015

УДК 004(075.2)  
ББК 32.97я71  
І-74

*Рекомендовано Міністерством освіти і науки України  
(наказ Міністерства освіти і науки України  
від 00.00.2015 р. № 00)*

*Файли-заготовки для виконання практичних завдань  
розміщено в Інтернеті на сайті  
**osvita-dim.com.ua***

**Морзе Н. В.**

І-74 Інформатика : підруч. для 4 кл. загальноосвіт. навч. закладів / Н. В. Морзе, О. В. Барна, І. О. Большакова, В. П. Вембер. — К. : Видавничий дім «Освіта», 2015. — 192 с.

ISBN 978-617-656-390-7.

**УДК 004(075.2)  
ББК 32.97я71**

ISBN 978-617-656-390-7

© Н. В. Морзе, О. В. Барна,  
І. О. Большакова, В. П. Вембер, 2015  
© Видавничий дім «Освіта», 2015



## ФАЙЛ. ПАПКА. ОПЕРАЦІЇ НАД ПАПКАМИ І ФАЙЛАМИ

1. Створення папок . . . . . 6
2. Видалення файлів і папок . . . . . 11
3. Копіювання файлів і папок . . . . . 16

## ОПРАЦЮВАННЯ ТЕКСТУ НА КОМП'ЮТЕРІ

4. Тексти і текстовий редактор . . . . . 22
5. Редагування тексту. Виправлення помилок . . . . . 28
6. Робота з абзацами.  
Збереження текстового документа . . . . . 35
7. Дії з фрагментами тексту . . . . . 42
8. Вставлення зображень у текстовий документ . . . . . 49
9. Форматування тексту . . . . . 55
10. Правила введення тексту . . . . . 62

## ГРАФІЧНИЙ РЕДАКТОР

11. Середовище графічного редактора . . . . . 68
12. Дії з графічними файлами. Кольори зображення . . . . . 74
13. Інструменти для створення зображень . . . . . 81
14. Вставлення підпису до малюнка . . . . . 87

## БЕЗПЕКА ДІТЕЙ В ІНТЕРНЕТІ

15. Правила безпеки в Інтернеті . . . . . 92
16. Веб-сторінки для дітей. Закладки . . . . . 99
17. Навчання в Інтернеті . . . . . 105
18. Малювання в Інтернеті . . . . . 112
19. Спілкування в Інтернеті . . . . . 119

## АЛГОРИТМИ З ПОВТОРЕННЯМ І РОЗГАЛУЖЕННЯМ

20. Алгоритми і задачі . . . . . 126
21. Висловлювання . . . . . 131
22. Алгоритми із повторенням  
у середовищі *Скретч* . . . . . 137
23. Повторення з умовою в середовищі *Скретч* . . . . . 142
24. Повторення повторень у середовищі *Скретч* . . . . . 148
25. Алгоритми з розгалуженням у середовищі *Скретч* . . . 154
26. Повне розгалуження в середовищі *Скретч* . . . . . 159
27. Створюємо проекти . . . . . 166

## РОБОТА З ПРЕЗЕНТАЦІЯМИ

28. Об'єкти комп'ютерної презентації . . . . . 172
29. Створення презентації на основі шаблону . . . . . 177
30. Ефекти анімації у презентації . . . . . 183
31. Планування презентації . . . . . 188