

THE LATEST OPPORTUNITIES FOR LEARNING, BROADCASTING AND SOCIAL DEVELOPMENT

Abstracts of XIV International Scientific and Practical Conference

Graz, Austria
(April 08-10, 2024)

UDC 01.1

ISBN – 9-789-40372-375-4

The XIV International Scientific and Practical Conference "The latest opportunities for learning, broadcasting and social development", April 08-10, 2024, Graz, Austria. 365p.

Text Copyright © 2024 by the European Conference (<https://eu-conf.com/>).

Illustrations © 2024 by the European Conference.

Cover design: European Conference (<https://eu-conf.com/>).

© Cover art: European Conference (<https://eu-conf.com/>).

© All rights reserved.

No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted, in any form or by any means, or stored in a data base or retrieval system, without the prior written permission of the publisher. The content and reliability of the articles are the responsibility of the authors. When using and borrowing materials reference to the publication is required. Collection of scientific articles published is the scientific and practical publication, which contains scientific articles of students, graduate students, Candidates and Doctors of Sciences, research workers and practitioners from Europe, Ukraine and from neighboring countries and beyond. The articles contain the study, reflecting the processes and changes in the structure of modern science. The collection of scientific articles is for students, postgraduate students, doctoral candidates, teachers, researchers, practitioners and people interested in the trends of modern science development.

The recommended citation for this publication is: Shubenko L., Shokh S., Pavlichenko A. Lateral growth of cherry trees depends on strength of growth and yield. Abstracts of XIV International Scientific and Practical Conference. Graz, Austria. Pp. 17-18.

URL: <https://eu-conf.com/en/events/the-latest-opportunities-for-learning-broadcasting-and-social-development/>

46.	Крижановський А.А., Романюк М.В., Терещенко М.А. ОСНОВНІ НАПРЯМИ ТА ОСОБЛИВОСТІ ЗАСТОСУВАННЯ НОВІТНІХ ТЕХНОЛОГІЙ У СУЧАСНІЙ СИСТЕМІ ПІДГОТОВКИ СПОРТСМЕНІВ У ФУТБОЛІ	233
47.	Моржецький О.В., Єсаулов М.Ю., Боголій С.М. СОЦІАЛЬНА ВЗАЄМОДІЯ ТА ЕМОЦІЙНИЙ ЗВ'ЯЗОК У КОНТЕКСТІ ІНТЕРАКТИВНОГО НАВЧАННЯ	236
48.	Музика Н. А., Назарчук Д.Р., Бартків О.С. ДИСКУСІЯ ЯК МЕТОД ЕСТЕТИЧНОГО ВИХОВАННЯ ШКОЛЯРІВ	240
49.	Родіков В.Г. ФУНКЦІОНАЛЬНИЙ ТРЕНІНГ ЯК СУЧАСНИЙ ЗАСІБ ПІДВИЩЕННЯ РІВНЯ ФІЗИЧНОЇ КУЛЬТУРИ СТУДЕНТІВ В ЗАКЛАДАХ ВИЩОЇ ОСВІТИ УКРАЇНИ	244
50.	Самсонова О.О., Парчук Н.Г. РОЛЬ БАТЬКІВ У МОРАЛЬНОМУ ВИХОВАННІ ДОШКІЛЬНИКІВ	247
51.	Скібіна О.В. ДИДАКТИЧНА МОДЕЛЬ РОЗВИТКУ ТВОРЧИХ ЗДІБНОСТЕЙ СТУДЕНТІВ ЗАСОБАМИ ІНТЕРАКТИВНИХ ТЕХНОЛОГІЙ НАВЧАННЯ	250
52.	Стукалова Т.Г. ВПЛИВ СУЧАСНОГО СУСПІЛЬСТВА НА СТАНОВЛЕННЯ ГРОМАДЯНСЬКОЇ ІДЕНТИЧНОСТІ ПІДРОСТАЮЧОГО ПОКОЛІННЯ В УКРАЇНІ	254
53.	Турлюн Р.Р., Серета Н.Б. ВПЛИВ КАЗОК ТА ЇХ ПЕРСОНАЖІВ НА РОЗВИТОК ХУДОЖНЬО-ОБРАЗНОГО МИСЛЕННЯ ДИТИНИ	258
54.	Холтобіна О.У. ВПЛИВ ПОЕЗІЇ НА РОЗВИТОК ЕСТЕТИЧНОГО ВИХОВАННЯ ДІТЕЙ ДОШКІЛЬНОГО ВІКУ	261
55.	Юркевич Ж.В., Роїк О.С. ВИКОРИСТАННЯ ВЕБ-САЙТІВ ДЛЯ РОЗВИТКУ ПІЗНАВАЛЬНОЇ АКТИВНОСТІ ШКОЛЯРІВ	263

ОСНОВНІ НАПРЯМИ ТА ОСОБЛИВОСТІ ЗАСТОСУВАННЯ НОВІТНІХ ТЕХНОЛОГІЙ У СУЧАСНІЙ СИСТЕМІ ПІДГОТОВКИ СПОРТСМЕНІВ У ФУТБОЛІ

Крижановський Артем Анатолійович.,
старший викладач кафедри спорту та фітнесу
Київський столичний університет імені Бориса Грінченка,

Романюк Максим Валентинович
аспірант
Київський столичний університет імені Бориса Грінченка

Терещенко Михайло Андрійович
студент
Київський столичний університет імені Бориса Грінченка

З інформатики та інформаційних технологій технологія віртуальної реальності (VR) швидко перейшла від теорії до практики. Як ключова технологія сучасного суспільства, VR все більше впливає на різні аспекти повсякденного життя, включаючи спортивні тренування. Технологію віртуальної реальності можна розглядати як допоміжну, що забезпечує конкретну підтримку спортивної підготовки спортсменів за допомогою різних засобів, таких як моделювання сценаріїв тренувань та проведення аналізу даних [1]. Технологія віртуальної реальності використовується для покращення навичок гравців та тактичної освіченості в системі футбольних тренувань. У дослідженнях Su Meng вперше розробив систему навчання футболу, що включає технологію віртуальної реальності, яка містить ключові технології, такі як загальне уявлення про футбольні дії в стійці [2].

Новітні технології відкривають широкі можливості для підвищення ефективності тренувань. За допомогою спеціальних програм та гаджетів можна детально відстежувати та аналізувати фізичні показники спортсменів, коригувати тренувальні плани, оптимізувати навантаження та запобігати травмуванню. Підвищення якості тактичної підготовки а саме: віртуальні та інтерактивні симуляції дозволяють відпрацьовувати різні ігрові ситуації, моделювати дії суперників та вдосконалювати командну взаємодію. Оптимізація процесу відновлення - це сучасні методики та обладнання дозволяють пришвидшити відновлення сил після тренувань та змагань, а також запобігти перевтомі та перетренуванню.

Завдяки штучному інтелекту спортсмени та тренери можуть докладно аналізувати виступи гравців. ШІ вміє розглядати статистику гравців за допомогою алгоритмів машинного навчання, наприклад, вимірювати точність

кидків у баскетболі, передач у футболі або швидкість подач у тенісі. Це дозволяє тренерам виявляти як сильні, так і слабкі сторони кожного гравця, що полегшує створення персоналізованих програм тренувань. Інструменти відеоаналізу, що базуються на штучному інтелекті, автоматично маркують та індексують кадри гри, що спрощує перегляд матчів, виявлення закономірностей та удосконалення стратегій.

Травми у спорті - серйозна справа. Для того, щоб захистити гравців, використовуються різноманітні пристрої та біометричні сенсори, які працюють на основі штучного інтелекту і постійно моніторять стан здоров'я гравців, слідкуючи за такими показниками, як частота серцевих скорочень, рівень втоми та ризик отримання травм. Завдяки моделям комп'ютерного навчання, можна передбачити ризик травм, що дозволяє вчасно вживати запобіжні заходи, оптимізувати процес відновлення та забезпечувати тривалість кар'єри гравців.

Тренери та аналітики використовують штучний інтелект, щоб отримати перевагу в змаганнях. Він здатен аналізувати величезну кількість даних про гру та відстежувати рухи гравців у реальному часі. Наприклад, електронні системи, подібні до тих, що використовує GoRout, дають тренерам можливість комунікувати з гравцями прямо на полі, а штучний інтелект допомагає не лише з цим, але й розробляє оптимальні стратегії гри, враховуючи поведінку суперників та їхнє розташування на полі. ШІ також аналізує рухи суперників та стратегії передач у футболі, щоб допомогти розробляти контрмери та вдосконалювати гру.

Виявлення та привернення талантів - це ключова складова у світі спорту. Штучний інтелект сприяє скаутам, спрощуючи аналіз статистики гравців та їх ефективності. Завдяки алгоритмам машинного навчання вони можуть виявляти обіцяних молодих гравців або недооцінених талантів на ринку, що допомагає клубам приймати розсудливі рішення щодо їх найму. Крім того, обробка природної мови аналізує настрої в соціальних мережах та новинні статті про гравців, що надає повну картину їхнього суспільного впливу та комерційного потенціалу.

Штучний інтелект робить спортивний досвід фанатів ще цікавішим, пропонуючи індивідуально підготовлений контент і статистику у реальному часі. Тепер вболівальники можуть отримувати персоналізовані оновлення новин, головні моменти матчів, а навіть насолоджуватися віртуальною реальністю або доповненою реальністю, яка приносить їх ближче до події, завдяки передовим технологіям, що пропонує MLSDev. Чат-боти та голосові помічники на базі штучного інтелекту взаємодіють з фанатами, відповідаючи на їх запитання та миттєво надаючи інформацію.

Штучний інтелект може стати надійною підтримкою для арбітрів і суддів, аналізуючи відеозаписи гри для виявлення порушень правил, незвичайних ситуацій або можливих фолів. Наприклад, у таких спортивних галузях, як теніс, системи штучного інтелекту використовуються для відстеження траєкторії м'яча та визначення, чи перетнув він лінію поля чи ні, допомагаючи у зменшенні помилок, які може допустити людське око.

У світі кіберспорту, що надзвичайно швидко розвивається, аналітика стає ключовим інструментом для оцінки продуктивності гравців у відеоіграх. Штучний інтелект використовується для аналізу різних аспектів гри, таких як час реакції, точність у виконанні дій та прийняття стратегічних рішень. Відомості, отримані з таких аналізів, допомагають як гравцям, так і командам вдосконалити свої стратегії та підвищити свій рівень гри. Перевірка нових технологій на футбольних полях у реальних умовах — це крок вперед у розвитку спортивної технології. Тут можна випробувати системи відеоповторів, VAR і інші інновації, які можуть поліпшити гру, роботу арбітрів і тренування. Ці експерименти дають змогу зрозуміти, наскільки ефективні ці технології для використання в реальних матчах і тренуваннях.

Сучасні інноваційні технології відкривають нові можливості для змін у спортивних тренуваннях. Вони дозволяють відстежувати результати в реальному часі, покращують спортивні рухи та допомагають у попередженні травм.

Список літератури

1. Zhao, Kun & Guo, Xueying. (2022). Analysis of the Application of Virtual Reality Technology in Football Training. *Journal of Sensors*. 2022. 1-8.
2. Su Meng. (2023). Research on intelligent soccer teaching and training model integrating virtual reality technology. *Applied Mathematics and Nonlinear Sciences*. 9. 10.2478/amn